

2024

Trial-Live Wettkampfbüro



Ingrid Farr

Gäu-Software

3.4.2024

Inhalt

Trial-Live Wettkampfbüro.....	4
Installation.....	4
Vorbereitungen	5
Inhalte von Auswahllisten festlegen.....	5
Logos ändern und hinzufügen.....	5
Registrierungslistentext editieren.....	5
Vorgehensweise	6
Halbfinal- und Finallauf in einem Report (Fahrradtrial)	6
Die Benutzeroberfläche.....	7
Tab Kurzinfo	7
Tab Vorbereitung	8
Aktualisieren der Daten	10
Tab Nennung.....	10
Mehrfachaktionen	12
Fahrer-Dialog.....	13
Vereins-, Lizenztyp-, Mannschafts-, Bewerber- und Hersteller-Dialoge	14
Nennungslisten-Dialog.....	15
Startzeiten-Dialog	16
Tab Punkteeingabe	17
Tab Auswertung.....	18
Logos und Sponsoren hinzufügen.....	19
Reports Erzeugen.....	20
Siegerehrungsliste.....	20
Tageswertung	21
Meisterschaftsreport.....	21
Ergebnisse Exportieren.....	21
Tab Ankündigungen	21
Trial-Live Konfiguration.....	23
Tab Übersicht	23
Tab Sektionen.....	23
Tab Klassen	24
Klassen-Dialog.....	26

Tab Übersichtslayout	26
Tab Layout der Favoriten	28
Tab Wertungen	28
Tab Einstellungen	31
Punktekartenfarbe	31
Wahl der Regel bei Punktegleichheit	31
Optionen für die Mobile Dateneingabe	31
Strafpunkteregeln	32
Standardwerte	32
Weitere Optionen	32
Datensicherung	33
Datenlöschung	33
Tab Punktrichter	34
Tipps und Tricks	36
Das Windows System	36
Einrichten einer Internetverbindung	36
Vorbereiten einer Veranstaltung	36
Änderungen während der Veranstaltung	36
Im Wettkampfbüro sieht man nicht, was auf dem Zuschauer-Monitor zu sehen ist	37
Weitere Tipps	37
Fehlersituationen	38
Fehler die Sie selbst beheben können	38
Das Programm startet nicht	38
Es wird die falsche Veranstaltung gezeigt	38
Alle Container im Übersichtslayout sind farblos	38
Auf dem Layout für Favoriten sind keine Klassen zu sehen	38
Fehler die Sie nicht selbst beheben können	38
Anhang	39
Daten Importieren	39
Teilnehmerdaten	39
Fahrzeugdaten	39
Lizenztypen	39
Verbände/Bewerber	39

Vereine	39
Lizenz Informationen	40
Änderungen.....	40

Trial-Live Wettkampfbüro

Das Paket besteht aus vier Komponenten:

- Der Trial-Live Wettkampfbüro Applikation. Diese ist in zwei Teile aufgeteilt:
 - Teil 1 unterstützt die Wettkampfbürotätigkeit am Veranstaltungstag:
 - Nennungen, Nachmeldungen und Papierabnahme
 - Technische Abnahme
 - Rundenergebnisse dokumentieren
 - Ergebnislisten erzeugen
 - Meisterschaftsstände aktualisieren
 - Übermittlung von Liveticker-Nachrichten
 - Teil 2 unterstützt das Aufsetzen der Veranstaltung im Vorfeld:
 - Anlegen/überprüfen des Fahrerdatensatzes
 - Anlegen und Konfiguration der Veranstaltungsbedingungen (Klassen, Runden, Sektionen, Wertungen, Punktrichterlogins für die mobile Punkteeingabe)
- Der Punktrichter Webapp zur dezentralen Eingabe der Punkte direkt in der Sektion mittels mobiler Endgeräte (Smartphone, Tablets).
- Der Nutzersicht (technisch sind das die Webseiten auf trial-live.de bzw. der lokal dargestellten Gesamtübersicht) und
- Der Wettbewerb-Services von Gäu-Software (Web Server Infrastruktur, Konfiguration der Umgebung, Pflege der Wettbewerbsübersicht).

In diesem Dokument werden die Vorgehensweise und die Benutzung der verschiedenen Bereiche beschrieben. Die Beschreibung aus Nutzersicht ist auf trial-live.de dokumentiert (<https://trial-live.de/intro/>) und die Hilfeseite ist auf jeder Veranstaltungseinstiegsseite verlinkt.

Installation

Entpacken Sie die ZIP Datei in einem Ordner Ihrer Wahl.

Nach dem Entpacken sind folgende Verzeichnisse im TrialLiveWKB Ordner zu finden:

- app – enthält alle Daten der Applikation sowie aller Lizenzinformationen/Rechtsgrundlage für die verwendeten Bibliotheken von Drittanbietern
- data – enthält vier Dokumente mit entsprechenden Datensätzen, um die Auswahlfelder „Lizenztyp“, „Bewerber“, „Verein“ und „Marke“ (des Motorrads) vorbelegen zu können (näheres siehe im Anhang unter *Daten Importieren*) sowie eine Datei, die als Zusatztext auf der erzeugten Anmeldeliste erscheint.
- doc – enthält diese Dokumentation und die Dokumentation für die Mobile Dateneingabe
- exports – hier werden exportierte Daten hinterlegt
- img – nach der Installation sind zwei leere Beispieldatensätze für das Einfügen von Logos bzw. Sponsorenbanner auf den erzeugten PDF-Dokumenten hinterlegt
- listen – enthält die während einer Veranstaltung erzeugten Nennungs-, Ergebnis- und Starterlisten, Liste für die technische Abnahme

- log – enthält log Dateien, die bei der Fehlersuche hilfreich sein können
- veranstaltungen – enthält für jede Veranstaltung ein Verzeichnis mit den veranstaltungsrelevanten Informationen
 - htdocs – enthält die erzeugten Webseiten für Gesamtübersicht, die beiden Favoritenseiten sowie die Starter Webseite (bei individuelle Startzeiten), diese können benutzt werden, wenn keine mobile Dateneingabe verwendet wird bzw. wenn bei einer Veranstaltung ohne Internetzugang mit einem lokalen Monitor Ergebnisse präsentiert werden sollen

Nach Entpacken der ZIP Datei kann mit **Trial-Live.bat** das Programm gestartet werden. Die Standardspracheinstellung hierbei ist Deutsch. Möchte man das Programm in einer anderen Sprache betreiben, dann kann mit **language.bat** die Sprachauswahl für das Programm festgelegt werden. Das Programm startet nach der Wahl automatisch in der gewünschten Sprache. Nach dem ersten Start des Programms, wird language.bat aus dem Ordner gelöscht und weitere Programmstarts erfolgen dann immer direkt über die Datei Trial-Live.bat.

Vorbereitungen

Inhalte von Auswahllisten festlegen

Wird die Online-Nennung verwendet, dann werden diese Daten von der Online-Nennung übernommen und es muss nicht weiter konfiguriert werden.

Im Verzeichnis *data* sind verschiedene csv Dateien hinterlegt und können nach vorgegebenem Schema modifiziert bzw. erweitert werden. Details sind im Anhang beschrieben.

Ohne Online-Nennung kann für Vereine, Lizenztypen, Motorräder und Bewerber/Verbände die vorbereiteten csv Dateien befüllt werden. Diese werden für die Auswahllisten im Teilnehmerdialog verwendet. Dies muss vor dem ersten Start durchgeführt werden, da mit diesen Daten die Datenbank befüllt wird.

Logos ändern und hinzufügen

Alle Listen können rechts oben mit einem Logo versehen werden. In den Ergebnislisten können zusätzlich in der Fußzeile Sponsoren Logos eingefügt werden. Hierzu müssen im Verzeichnis *img* folgende Änderungen vorgenommen werden:

Entweder können die beiden hinterlegten Dateien „logo.png“ und „sponsors.png“ mit einem geeigneten Tool (z.B. Paint) modifiziert werden. Wird eine oder beide Dateien aus *img* entfernt oder umbenannt, werden keine Logos in den erzeugten PDFs sichtbar.

Werden mehrere Meisterschaften auf dem gleichen System unterstützt, oder eine Veranstaltung wird in mehreren Meisterschaften gewertet, dann kann die Datei „logo.png“ wie folgt geändert werden: für jede Meisterschaft oder im Programm neu angelegte Wertung kann eine extra Datei mit dem Namensschema *logo_<Wertungskürzel>.png*. Diese werden dann bei der Ergebnisliste für die jeweilige Wertung bevorzugt verwendet.

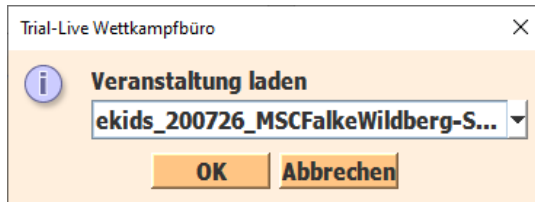
Registrierungslistentext editieren

Für die Registrierungsliste muss der Text in der Datei *data/registration.txt* geändert oder gelöscht werden.

Vorgehensweise

Nach Start des Programms durch Doppel-Klick auf Trial-Live.bat werden folgende Möglichkeiten angeboten:

- Eingabe eines Veranstaltungsschlüssels, wenn das Programm bisher noch nicht gestartet wurde, um eine neue Veranstaltung zu konfigurieren.
- Auswahl einer Veranstaltung, z.B.



Wurde eine neue Veranstaltung angelegt und der Rechner ist mit dem Internet verbunden, dann werden die Veranstaltungsinformationen von trial-live.de heruntergeladen. Ist keine Verbindung zum Internet vorhanden, dann kann die Veranstaltungskonfiguration auch offline erfolgen, allerdings müssen dann alle Daten „von Hand“ eingegeben werden:

- Veranstaltungsinformationen
- Klassendefinitionen

Fahrerdaten werden bei größerer Anzahl initial am besten via Datenimport ins Programm eingepflegt. Alternativ kann auch jeder Fahrer einzeln neu eingegeben werden.

Bei Veranstaltungen, deren Serie von trial-live.de komplett betreut wird, werden die Stammdaten verschlüsselt auf trial-live.de zwischengespeichert, so dass der nächste Veranstalter den neusten Datensatz verwenden kann. Voraussetzung hierfür ist vor der Veranstaltung eine einmalige Verbindung zum Internet, um die Daten herunterladen zu können.

Für jede Veranstaltung müssen folgende Daten konfiguriert werden:

Start- und Fahrzeiten der Klassen, Sektionsinformationen, Zuordnung der Klassen zu den Sektionen, evtl. zusätzliche Klassen und Wertungen.

Halbfinal- und Finallauf in einem Report (Fahrradtrial)

Mit dem System lassen sich mit einer Konfiguration Semifinal- und Finalläufe an wie folgt bewerkstelligen:

Für alle Klassen, für die ein zusätzlicher Finallauf der x besten Fahrer vorgesehen ist, muss folgende Konfiguration vorgenommen werden:

Es muss ein Duplikat der Klasse erzeugt werden. Das Klassenkürzel muss dabei nachfolgendem Schema gesetzt werden: Präfix „F-“ gefolgt vom Klassenkürzel der Originalklasse (Beispiel: Original Klasse „Elite 26“ mit dem Kürzel „E26“ wird dupliziert zu der Klasse „Finale E26“ mit dem Kürzel „F-E26“). Es werden keine Fahrer zugeordnet.

Ist mindestens eine Klasse nach diesem Schema erzeugt worden und es sind alle Fahrer nach dem Semifinale im Ziel, dann erscheint auf der Punkteingabeseite eine Schaltfläche „Finalisten anlegen“. Betätigt man diese, dann wird pro Klasse mit Finallauf in einem Dialog erfragt, wie viele

Finalisten es gibt. Nach Eingabe der Anzahl der Finalisten, dupliziert das System automatisch alle Finalisten, ordnet sie den entsprechenden Finalklassen zu und bereitet die weitere Eingabe für die Finalrunden vor. Die Ergebnisse der Finalisten aus dem Halbfinale bleiben erhalten, die Originalstartnummern der Fahrer wurden um 10.000 erhöht und die geklonten Instanzen erhalten die eigentliche Startnummer und werden für die Eingabe der Punkte für die Finalrunde verwendet (Beispiel: Fahrer mit der Startnummer 3 kommt ins Finale, seine Ergebnisse und der dazugehörige Fahrerdatensatz wird unter der Startnummer 10003 weitergeführt. Ein Klon mit der Startnummer 3 und ohne Ergebnisse wird erzeugt, um dann die Finalergebnisse aufnehmen zu können).

Alle Darstellungen zeigen die „normalen“ Startnummern, also auch die Reports für die Finalisten aus dem Semifinale.

Werden bei den Reports „alle Klassen“ gewählt, dann werden diese automatisch mit den Angaben aus dem Finale und den anderen Fahrern des Semifinales pro Klasse zusammengefügt:

Elite - Jahrgang 2004 und älter

Genannt: 7, Gestartet: 7, Ausgefallen: 0, Im Ziel: 7, Gewertet: 0

Beispieldaten: 2 Finalisten für Klasse Elite, Finalergebnisse sind fiktiv !

Finale

Pos	Nr	Name	Sektionsergebnisse							Sektorstatistik								Zeit	Punkte	ZP	Abz	Sum
			S1	S2	S3	S4	S5	Sum	60	50	40	30	20	10	0							
1	3	RSC Bretten	R1	40	40	40	40	40	200	1	2	6	1	0	0	0		430		430		
			R2	50	60	50	40	30	230			Durchschnitt				43.00						
DNF	1	MSC Marbach e.V.	R1	10	10	10	10	10	50	1	1	0	0	1	5	1		180		(180)		
			R2	20	0	60	50		130			Durchschnitt				20.00						

Halbfinale

Pos	Nr	Name	Sektionsergebnisse								Sektorstatistik								Zeit	Punkte	ZP	Abz	Sum
			S1	S2	S4	S5	S7	S8	Sum	60	50	40	30	20	10	0							
2	1	MSC Marbach e.V.	R1	60	30	60	40	50	60	300	8	8	1	1	0	0	0	02:49:00	950		950		
			R2	60	50	60	50	50	50	320													
			R3	60	50	60	50	50	60	330			Durchschnitt				52.78						
3	73	RVV	R1	50	50	60	40	30	50	280	5	6	5	2	0	0	0	03:03:00	860	-30	830		
			R2	60	40	30	40	50	60	280													
			R3	60	50	40	40	50	60	300			Durchschnitt				47.78						
4	5	MSC "Falke" Wildberg-Sulz e.V.	R1	40	50	50	40	20	20	220	3	3	4	5	3	0	0	02:58:35	700		700		
			R2	60	40	50	30	20	30	230													
			R3	60	30	60	30	30	40	250			Durchschnitt				38.89						
5	2	MSC Münstertal e.V.	R1	50	40	30	40	20	20	200	1	4	7	4	2	0	0	02:48:00	700		700		
			R2	50	40	50	30	30	40	240													
			R3	60	40	40	40	30	50	260			Durchschnitt				38.89						

Die Benutzeroberfläche

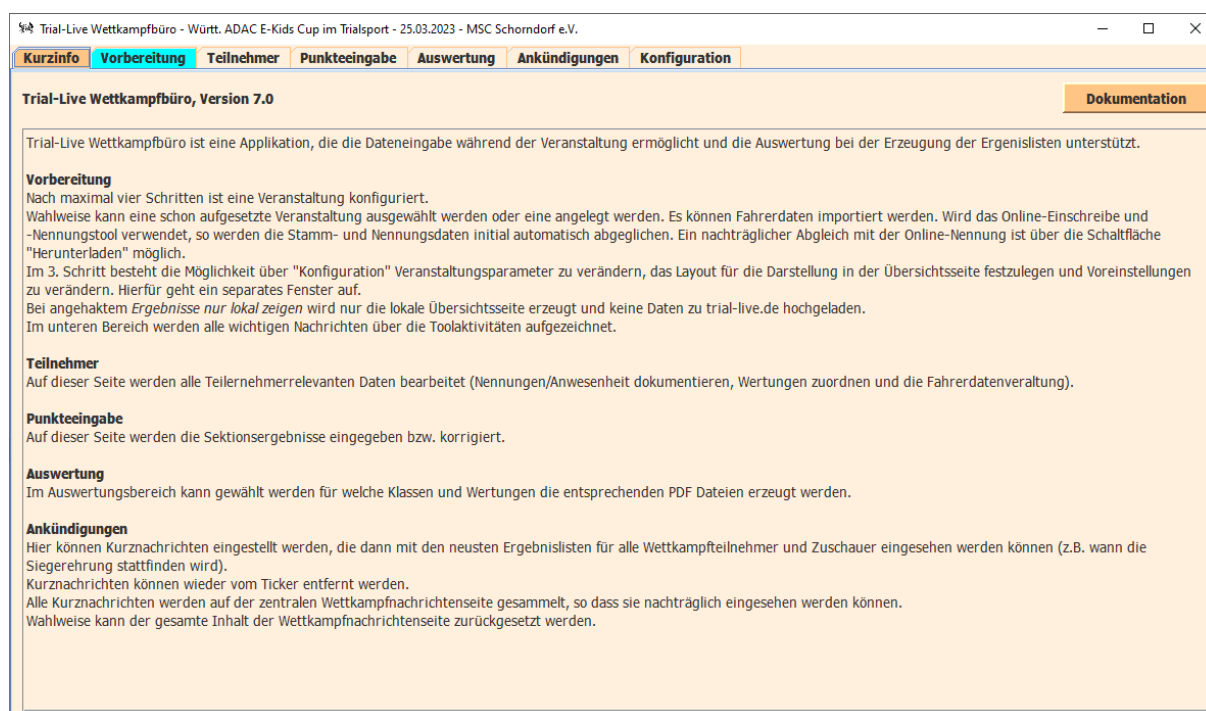
Es gibt ein Fenster mit mehreren Tabs. Die Haupttabs werden für den Wettkampftag benötigt: für die Meldungsabwicklung, die Punkteeingabe, die Auswertungsdokumentation und die Wettkampfnachrichteneingabe. Über das Tab „Konfiguration“ werden weitere Tabs in 2. Reihe sichtbar, die alle für die Konfiguration benötigten Eingabemasken enthält.

In den nächsten Unterkapiteln werden die Funktionen der einzelnen Tabs beschrieben.

Tab Kurzinfo

Auf diesem Tab ist eine Kurzbeschreibung der verschiedenen Eingabemasken dokumentiert.

Ist ein PDF-Reader auf dem System installiert, dann kann über „Dokumentation“ diese Dokumentation aufgerufen werden.



Tab Vorbereitung

Zunächst ein Hinweis, um die generellen Veranstaltungsdetails im Tab Konfiguration zu prüfen bzw. anzupassen.

Danach erfolgt die Veranstaltungsvorbereitung:

Schritt 1: Wahlweise kann eine andere schon aufgesetzte Veranstaltung selektiert werden bzw. die Veranstaltungsdaten modifiziert werden („Daten ändern...“).

Schritt 2: Sind noch keine Teilnehmerdaten vorhanden oder sollen zusätzliche Teilnehmer hinzugeladen werden, können diese aus einer Komma-separierten Liste importiert werden. Details zum Format sind im Anhang zu finden („Importieren...“).

Wird das Online-Einschreibe und Nennungstool verwendet, so werden initial die Fahrerstammdaten und die Nennungsdaten für die Veranstaltung als Basis verwendet. Alle registrierten Fahrer sind dann mit allen notwendigen Daten und dem Häkchen für die Nennung schon richtig hinterlegt.

Die Daten können nachträglich über die Schaltfläche „Herunterladen“ erneut mit den lokalen Daten abgeglichen werden.

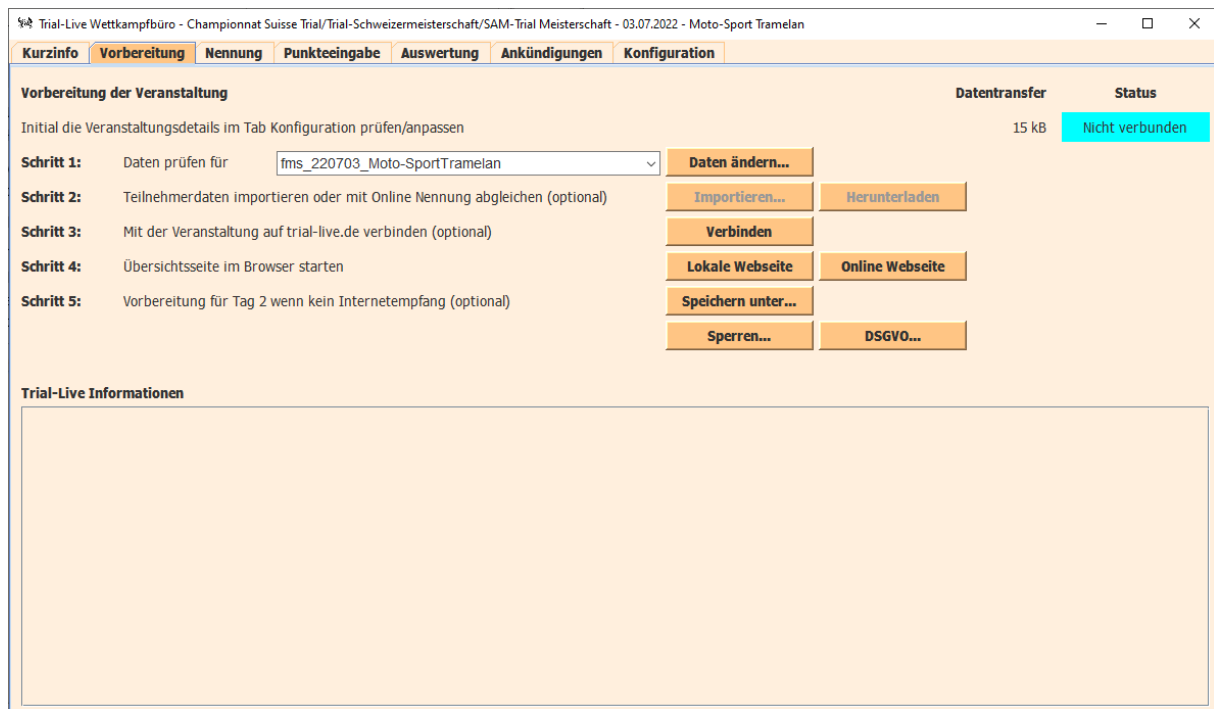
Hinweis: über den aufgehenden Dialog besteht die Möglichkeit die lokalen Daten zurückzusetzen.

Für alle Norwegischen Meisterschaften (eigenen Instanz) erfolgt der Fahrerabgleich mit dem externen Service von iSonen.

In Schritt drei kann gesteuert werden, ob die Daten nur lokal erzeugt werden, oder kontinuierlich auf trial-live.de geladen werden sollen. Über die Schaltfläche „Verbinden“ (bzw. „Trennen“) erfolgt ein Synchronisieren der lokalen Datensätze mit denen auf trial-live.de.

Im vierten Schritt kann man wahlweise den Browser mit der lokalen Ergebnisseite starten („Lokale Webseite“) bzw. wenn man die mobile Dateneingabe in der Sektion macht, dann wählt man die Ausgabe der online Webseite („Online Webseite“).

Will man eine weitere Veranstaltung auf Basis einer existierenden erzeugen, kann über die Schaltfläche „Speichern unter“ der Datensatz durch Eingabe des neuen Veranstaltungsschlüssels abgespeichert werden. Dies ist dann sinnvoll, wenn bei einer Doppelveranstaltung die Daten für den nächsten Tag benötigt werden und man im Auswertungsbüro keine Internetverbindung hat.



Sind individuelle Startzeiten konfiguriert worden, so kann mit der Schaltfläche „Start“ der Browser mit dem aktuellen Startablauf angezeigt werden.

Mit „Verbinden“ wird geprüft, ob die Voraussetzungen auf dem trial-live.de Web-Server gegeben sind, i.e. die Veranstaltungsdaten hochgeladen werden können. Die Veranstaltungsdaten können nur bis fünf Tage nach der Veranstaltung hochgeladen werden, danach ist eine Verbindung nicht mehr möglich. Mit alten Daten kann dann nur noch lokal gearbeitet werden.

Das erfolgreiche Prüfen lädt die initialen Dateien auf den Webserver. In diesem Fall wird der Tab bzw. das Statusfeld grün hinterlegt. Ist das Prüfen nicht erfolgreich, dann wird der Tab und das Statusfeld blau hinterlegt. Diese Einfärbung ist sichtbar, wenn man sich auf anderen Tabs befindet und hilft auf einen Blick zu erkennen, ob die Prüfung des Schlüssels schon erfolgreich durchgeführt wurde und eine Verbindung zu trial-live.de besteht.

Ist man „offline“, werden nur drei Dateien erzeugt, die lokal im Veranstaltungs-Unterverzeichnis „htdocs“ abgelegt werden:

- alleKlassen.html - Gesamtübersicht über den Veranstaltungsverlauf
- favoriten.html - enthält ausgewählte Klassen, die als Favorit 1 markiert sind

- `favoriten_2.html` - enthält ausgewählte Klassen, die als Favorit 2 markiert sind

Diese Dateien können mit einem Browser direkt angezeigt werden, ohne dass ein Webserver benötigt wird, und können über die Schaltflächen auf den Tabs Übersichtslayout/Layout der Favoriten oder per Doppelklick direkt gestartet werden.

Hinweis: Diese html Dokumente werden NICHT auf `trial-live.de` hochgeladen, sie sind ausschließlich für die lokale Anzeige gedacht.

Mit der Schaltfläche „Sperren...“ kann ein Passwort vergeben werden, um versehentliche Konfigurationsänderungen zu verhindern. Dies ist sinnvoll bei der Veranstaltung, wenn alle Konfigurationsarbeiten abgeschlossen sind und nur noch die Punkteingabe und die Ticker-Nachrichten bedient werden sollen. In die Konfigurationsbereiche kommt man dann nur über die Eingabe des Passworts.

Über die Schaltfläche „DSGVO“ kann speziell ein Passwort vergeben werden, um die persönlichen Daten von Fahrern nur nach vorheriger Eingabe des Passworts zu sehen. Die Export-Funktion ist dann ebenfalls passwortgeschützt.

Aktualisieren der Daten

Ist man „online“, werden alle Änderungen automatisch auf `trial-live.de` übernommen.

Änderungen auf `trial-live.de` können unterbunden werden, in dem man über „Trennen“ die Verbindung zu `trial-live.de` unterbricht. Hinweis: Das System bleibt aber nach wie vor mit dem Internet verbunden.

Folgende zwei Zustände werden unterhalb „Status“ angezeigt:

- **Offline** – das Programm ist nicht mit `trial-live.de` verbunden.
- **Online** – die Prüfung ist erfolgreich durchgeführt, jegliche Änderungen in Trial-Live Wettkampfbüro werden automatisch auf dem Webserver aktualisiert.

Neben dem Statusfeld wird das seit Start der Applikation erzeugte Datentransfervolumen zu `trial-live.de` angezeigt. Es wird der Datenverkehr des Tages angezeigt. Bei einem Neustart des Programms wird der letzte Status des Datenvolumens geladen.

Im Bereich „Trial-Live Informationen“ werden verschiedenen Aktionen protokolliert.

Tab Nennung

Hier können Nennung und Papierabnahme sowie die Teilnahme an verschiedenen Meisterschaften dokumentiert werden. Zur Unterstützung gibt es verschiedene Möglichkeiten von Filtern und Suchfunktionen, um schnell an die richtigen Datensätze zu gelangen.

Bei Nutzung der Online-Nennung sind die meisten Daten korrekt übernommen und müssen daher in der Regel nicht geändert werden.

Das Suchfeld sucht in allen Zellen nach der eingegebenen Zeichenfolge.

Alternativ kann nach Klasse oder nach Verein gefiltert werden.

Mit einem Klick auf die Spaltenüberschrift, wird die Tabelle im Wechsel aufsteigend/absteigend nach der gewählten Spalte sortiert.

Hinweise zu den farblichen Kodierungen:

- Alle blau hinterlegten Felder sind Eingabefelder.
- Sind Klassen-Felder oder Wertungsfelder rot hinterlegt, dann ist der Fahrer nicht in der zugehörigen Altersgruppe und sollte entsprechend in die richtige Klasse bzw. von der Wertung entfernt werden.
- Fahrernamen, die gelb hinterlegt sind registriert (genannt), sind sie grün hinterlegt ist die Papierabnahme schon erfolgt.

Neue Fahrer können über die Schaltfläche „Neuer Fahrer...“ angelegt werden. Existierende Fahrer können modifiziert oder gelöscht werden, in dem man auf den zugehörigen Fahrernamen klickt und in dem geöffneten Dialog entsprechende Änderungen vornimmt.

Mit der Schaltfläche „Statistik...“ können einige Informationen über die gespeicherten Datensätze abgelesen werden.

The screenshot shows the main window of the Trial-Live Wettkampfbüro software. It has a menu bar with options: Kurzinfo, Vorbereitung, Nennung, Punkteeingabe, Auswertung, Ankündigungen, and Konfiguration. Below the menu bar is a search area with fields for 'Suche', 'Klasse', and 'Verein', along with buttons for 'Fahrer mit zugeordneter Startnummer', 'Exportieren...', 'Startzeiten...', 'Neuer Fahrer...', 'Statistik...', and 'Listen...'. The main area contains a table with the following columns: Nr., N., Klasse, U23, Liz., Lize., Nennung, Papierab..., fms, sam, FMS_J, SAM_J, Gebühren, Bezahl, Nachnen..., Ver..., H..., Be..., and Startzeiten. The table displays four rows of participant data, with the first two rows highlighted in yellow.

Nr.	N.	Klasse	U23	Liz.	Lize.	Nennung	Papierab...	fms	sam	FMS_J	SAM_J	Gebühren	Bezahl	Nachnen...	Ver...	H...	Be...	Startzeiten
1	Pr...	Elite		FM...	I-1...	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	40,00 CHF	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	MC ...			11:06:00
2	Le...	Elite		FM...	I-1...	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	40,00 CHF	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Tri...			11:04:00
3	Sc...	Elite		FM...	I-1...	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	40,00 CHF	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	MC ...			11:02:00
4	Le...	Elite		FM...	I-1...	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	40,00 CHF	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	MC ...			Tr...

Die angezeigten Spalten sind abhängig von vorhandenen Informationen. Z.B. werden Startzeiten nur angezeigt, wenn vorher Startzeiten ausgelöst wurden, Bewerber nur, wenn welche hinterlegt sind...

Die meisten Spalten können aber auch individuell ein- oder ausgeblendet werden. Den zugehörigen Dialog erhält man über einen Klick auf das Auge:

The screenshot shows the 'Felder ein-/ausblenden' (Fields show/hide) dialog box. It has a title bar with the software name and standard window controls. The dialog contains a list of fields with checkboxes to toggle their visibility. The fields are organized into two columns. The first column has 'Alle' (All) and 'Keine' (None) buttons. The second column lists the fields: U23, Lizenztyp, Lizenz, Hat unterzeichnet, Gebühren, Bezahl, Nachnenngebühr entrichtet, Verein, Helfer, Mannschaft, Bewerber, and Startzeiten. At the bottom are 'OK' and 'Abbrechen' (Cancel) buttons.

Feld	Ein-/Ausblenden
Alle	<input type="checkbox"/>
Keine	<input type="checkbox"/>
U23	<input checked="" type="checkbox"/>
Lizenztyp	<input checked="" type="checkbox"/>
Lizenz	<input checked="" type="checkbox"/>
Hat unterzeichnet	<input type="checkbox"/>
Gebühren	<input checked="" type="checkbox"/>
Bezahl	<input checked="" type="checkbox"/>
Nachnenngebühr entrichtet	<input checked="" type="checkbox"/>
Verein	<input checked="" type="checkbox"/>
Helfer	<input checked="" type="checkbox"/>
Mannschaft	<input type="checkbox"/>
Bewerber	<input checked="" type="checkbox"/>
Startzeiten	<input checked="" type="checkbox"/>

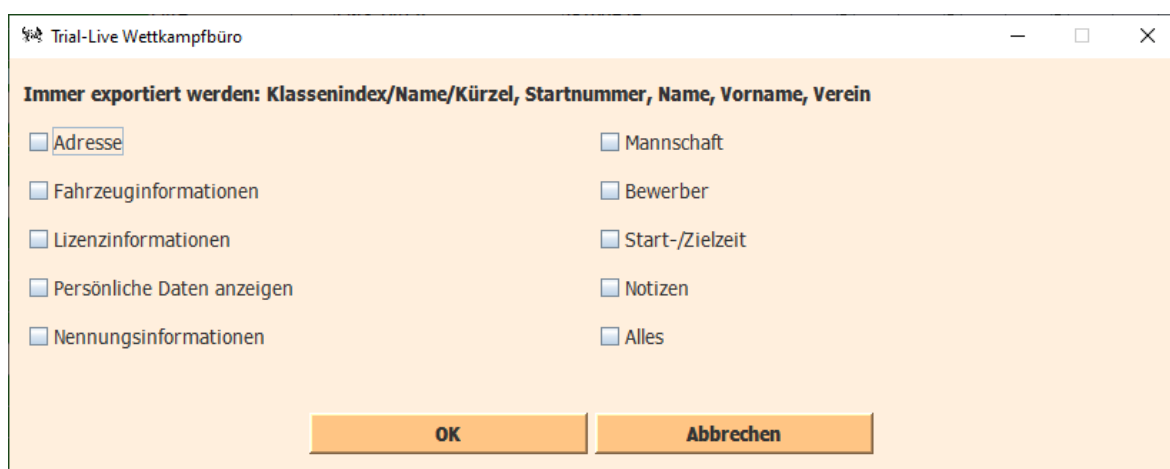
Über die Schaltfläche „Listen...“ können folgende Listen erstellt werden:

- Nennungsliste, um am Veranstaltungstag die notwendige Unterschrift zu dokumentieren.
- Eine Checkliste für die technische Abnahme

- Ein Überblick über die zu erhaltenden Nenngelder
- Zwei Arten von Sektionskontrolllisten:
 - Eine Liste, in die die erreichten Punkte eingetragen werden
 - Eine Pikliste, in die die erreichten Punkte eingestochen oder angekreuzt werden können (z.B. auf wasserfestes Papier drucken und mit Piker oder wasserfestem Filzstift bearbeiten)

Über die Schaltfläche „Startzeiten...“ können Starterlisten mit individuellen Startzeiten erzeugt werden.

Über die Schaltfläche „Exportieren...“ können verschiedene Stammdaten in eine Semikolon-separierte Liste exportiert werden, die dann z.B. in Excel nachbearbeitet werden können. Die Datei wird unter dem Veranstaltungstitel im Verzeichnis *exports* abgelegt.



Ist das DSGVO Passwort gesetzt, dann kann man die Export-Funktion nur nach Eingabe des Passworts erreichen.

Mehrfachaktionen

Einige Daten können durch Mehrfachauswahl auf einmal verändert werden.

Die änderbaren Daten sind alle mit Haken anwählbaren Eingabefelder:

- Genannt
- Anwesend
- Beahlt
- Nachnenngebühr entrichtet
- Alle Wertungsspalten

Beispiel 1:

Alle Anwesend-Haken sollen zurückgesetzt werden:

1. Klick auf die erste Zeile (in eine der Spalten ohne Klickfunktion (z.B. das Lizenzfeld))
2. Ans Ende der Liste scrollen
3. Umschalttaste halten und auf die letzte Zeile klicken

4. Auf eine der Felder aus der Selektion mit einem Haken bei Anwesend klicken

Beispiel 2:

Alle Familienmitglieder haben bezahlt:

1. In Suche Name der Familie eintippen
2. Alle Fahrer der Familie auswählen (evtl. über Strg einzelne Fahrer anwählen)
3. Auf ein nicht angehaktes Feld in Spalte Bezahlte klicken

Bei Auswahl mehrerer Zeilen und Klick auf die Startzeiten gilt: für alle angewählten Zeilen geht nacheinander der Startzeit-Dialog auf und es können die Startzeiten gelöscht werden (Eintrag löschen und mit OK bestätigen) oder eine neue Startzeit eingegeben werden. Bei Klick auf „Abbrechen“ werden alle weiteren angewählten Zeilen ignoriert.

Tipp: um Auswahlboxen an- oder abzuwählen kann entweder mit der Maus in das Kästchen oder die dazugehörige Tabellenzelle geklickt werden oder es kann mit der Leertaste die entsprechende An-/Abwahl getriggert werden.

Fahrer-Dialog

Je nach Veranstaltungstyp (Motorrad- vs. Fahrradtrial) ist der Dialog leicht unterschiedlich gestaltet, um nur die relevanten Daten abzufragen/anzuzeigen.

Hinweis: das Feld „Pseudonym“ kann nicht beschrieben werden, zeigt aber, wenn Fahrer unter einem Pseudonym starten, um welchen Fahrer es sich handelt. Dieses Feld wird nur über die Online-Nennung befüllt.

Die Schaltflächen „Verein“, „Mannschaft“, „Bewerber“ und „Marke“ ermöglichen das Anlegen neuer Einträge. Verein und Marke können, wenn das jeweilige Feld belegt ist, über die Schaltfläche modifiziert werden. Mannschaft und Bewerber können, wenn das jeweilige Feld belegt ist, über die Schaltfläche gelöscht werden.

Nationalität ist eine Auswahlbox mit vordefinierten Werten, es kann hier aber auch händisch ein zusätzlicher Ländercode eingegeben werden. Es werden die Alpha-2 Ländercodes nach dem ISO Standard unterstützt (siehe <https://www.iso.org/obp/ui/>).

Wurde der Dialog im Kontext eines Fahrers aufgerufen erscheinen in der rechten unteren Ecke zwei Schaltflächen, die es ermöglicht von einem zum nächsten Fahrer zu wechseln, ohne den Dialog zu verlassen. Zusätzlich wird auch die Schaltfläche „Löschen“ eingeblendet, um Fahrer aus dem Datenbestand zu nehmen.

Vereins-, Lizenztyp-, Mannschafts-, Bewerber- und Hersteller-Dialoge

Über den jeweiligen Dialog kann ein zusätzlicher Eintrag angelegt werden, sollte er nicht in der Auswahlliste vorhanden sein. Ist ein Eintrag angewählt und der Dialog wird gestartet, besteht die Möglichkeit den entsprechenden Eintrag zu löschen, hier am Beispiel der Vereinsdialogs:

Nennungslisten-Dialog

Hier können verschiedene Listen erzeugt werden. Einfache Listen sind die Listen für

- Nennungs- und Anwesenheitslisten für das Nennbüro
- Unterstützung bei der technischen Abnahme
- Sektionskontrolllisten
- Nenngelderübersicht

Die Nennungslisten werden, durch die im oberen Bereich definierten Optionen, beeinflusst:

Bei einer Doppelveranstaltung kann man zwei Felder einblenden lassen, die die Fahrer bei der Anmeldung anhaken können. Der Nenngeld-Betrag kann für Jugendliche und Erwachsene unterschiedlich gesetzt werden und wenn der Verein die eigenen Fahrer unterstützt, dann wird in der Liste vermerkt, dass der Fahrer keinen Beitrag zu entrichten hat.

Nennungsliste

☐ Zwei Felder für Samstag/Sonntag einblenden

☐ Zeige Lizenznummer

Weitere Optionen

☐ Eine Liste pro Klasse

☐ Nur registrierte Fahrer listen

Nenngeld pro Tag

Währung: €

	Regulär	Gäste/Tageslizenz
Jugendliche Fahrer	10,00	
Erwachsene	20,00	
Helfer	0,00	
Gebühr für verspätete Anmeldung	0,00	

Clubmitglieder des ausrichtenden Vereins bezahlen folgenden Prozentsatz

0 25 50 75 100

Schließen

Die Nennungslisten können gesamt oder pro Klasse erzeugt werden.

Über die Schaltfläche Blocknennungen kann die Blocknennungsliste erzeugt werden. Diese listet alle Fahrer, die im Rahmen einer Blocknennung für die Saison schon ihre Unterschrift geleistet haben.

Für Nennungs- und Sektionskontroll-/Piklisten können wahlweise alle in der Datenbank registrierten Fahrer gelistet werden oder nur die, die genannt haben.

Der Nennungslistenkopf kann mit einem eigenen Text erweitert werden, der auf spezielle Regularien hinweist. Der dazugehörige Text muss in die Datei *data/registration.txt* eingetragen werden. Wird für jede Klasse eine Liste erzeugt, so erscheint der Text jeweils unter der Klassenüberschrift. Vor jeder Klasse erfolgt ein Seitenumbruch.

Der Hinweis auf der Nennungsliste für Fahrer unter 18 Jahre ist in jedem Fall vorhanden und kann nicht geändert werden.

Generell werden am Ende der Liste (oder nach jeder Klasse) einige Leerzeilen für Tagesnennungen bereitgestellt.

Über die beiden anderen Schaltflächen können weitere Listen erzeugt werden.

Startzeiten-Dialog

Hier können individuelle Startzeiten vergeben werden. Die Klassen können in 2 Gruppen aufgeteilt werden, wenn Starts parallel erfolgen sollen. Die Startzeiten können aufgrund der Startzeit des ersten Fahrers oder des letzten Fahrers festgelegt werden. Die nächste wichtige Angabe ist die Zeit zwischen zwei Startern.

Optional kann auch eine Pausenzeit zwischen zwei Klassen definiert werden.

Mit „Zufällige Zeiten erzeugen“ werden die Startzeiten erzeugt und über „Startliste (PDF)“ erhält man insgesamt drei Starterlisten, eine sortiert nach Startnummer, eine sortiert nach Namen und eine sortiert nach Startzeit.

Werden auf dem Nennungstab einzelne Startzeiten manuell abgeändert, kann über die Schaltfläche „Startlisten (PDF)“ die geänderten Startlisten erzeugt werden.

Die Startlisten liegen im Verzeichnis listen und haben die Namen start_name.pdf, start_start.pdf und start_nr.pdf. Das Dokument „start_start.pdf“ ist geeignet, um den Organisator beim Startaufruf zu unterstützen. Die einzelnen Zeilen sind mit Linien separiert und enthalten Startzeit, Startnummer und Name des Fahrers and vorderster Stelle.

Tab Punkteeingabe

Die Rundenergebnisse werden auf diesem Tab eingegeben. Zunächst wird die Startnummer eingegeben. Ist einer eingegebenen Zahlenfolge ein Fahrer zugeordnet, so werden alle Felder mit den entsprechenden Fahrerdaten gefüllt. Wenn z.B. die Nummern 1, 11 und 110 je einem Fahrer zugeordnet ist und man Punkte für die 110 eingeben, so wird man nach Eingabe der ersten Ziffer die Informationen für Fahrer 1 sehen, nach Eingabe der zweiten Ziffer werden die Daten automatisch mit denen des Fahrers 11 überschrieben und nach Eingabe der dritten Ziffer dann mit den Daten des Fahrers 110. Somit hat man gleich die Kontrolle, ob es für die eingegebene Zahlenfolge einen Fahrer gibt.

Die Farbkodierung des Startnummernfeldes gibt gleichzeitig auch Auskunft, ob für den Fahrer eine Nennung vorliegt und ob die Papierabnahme schon erfolgt ist. Liegt keine Papierabnahme vor, der Fahrer ist aber registriert, dann kann hier nach Bestätigung des Dialogs der Papierabnahmestatus automatisch gesetzt werden.

Im oberen Bereich des Tabs sieht man, wie viele Fahrer der jeweiligen Klasse noch auf der Strecke sind. Im Tooltip der entsprechenden Klasse werden die Startnummern gelistet, die noch auf der Strecke sind, bzw. von denen die Daten noch nicht eingegeben wurden.

Fahrer auf der Strecke

Gesamt El Exp Ch Jun Open Fun

0 0 0 0 0 0 0

Punkteeingabe ? **Wettkampf ist beendet**

Leertaste, Tabulator, Rechtspfeil, Eingabe, Enter setzen den Wert auf den zuletzt eingegebenen Wert und der Eingabemarker geht zum nächsten Eingabefeld. Die Nummertasten/Zahlen 0, 1, 2, 3, 5 werden als Eingabe akzeptiert. Eingabe von 9 bzw. A erzeugen eine 20 für ausgelassene Sektionen. Linkstaste, Zurück, Löschen und Linkstabsulator löschen das Feld, der Marker geht ein Feld zurück. Mit "-" kann die Eingabe vorzeitig beendet werden (für unvollständige Runden). Andere Tasten werden ignoriert.

Fahrernummernfeld Farbkodierung: **rot**: nicht genannt - **gelb**: genannt, ohne Papierabnahme - **grün**: Papierabnahme erfolgt

Startnummer 8 **Name** **Punkte** 62

Klasse Elite

Ausfallgrund **Zielzeit** 17:03:00 **Fahrtende** 16:28:00 => 05:25:00 **Abzug für Zeit**

Platz im Stechen **0er** 16 **1er** 10 **2er** 2 **3er** 6 **5er** 6 **Sonstige Strafpunkte** **Gesamt** 62.0

Sektionsergebnisse

	1	2	3	4	5	6	7	8	Rundenpunkte
Runde 1	0	0	0	0	5	0	5	1	11
Runde 2	3	5	0	0	3	1	0	0	12
Runde 3	0	5	1	1	3	1	1	1	13

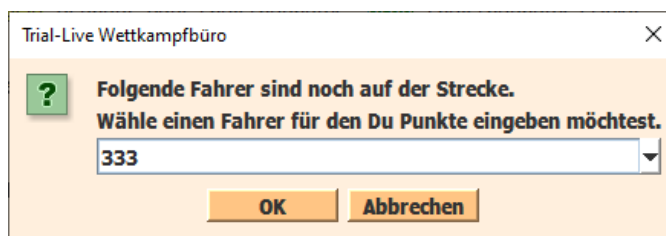
Wird die mobile Dateneingabe in der Sektion genutzt, dann werden bei angehakter Option für einen Fahrer die aktuellen Daten der nächsten Runde von trial-live.de geholt, so dass nur die fehlenden Daten eingegeben werden müssen bzw. eine Kontrolle der Daten erfolgen kann. Wer

möchte kann sich die Ergebnisse vorlesen lassen. Rundendaten können modifiziert oder gelöscht werden.

Werden keine Rundenkarten verwendet und man möchte alle Daten auf einmal herunterladen, um die Auswertung vorzubereiten, dann steht hierfür eine weitere Schaltfläche „Ergebnisse Herunterladen“ zur Verfügung. Zusätzlich zu den Ergebnissen werden auch die Endzeiten der ersten und letzten Runde heruntergeladen und entsprechend verarbeitet. Es müssen danach nur noch folgende Schritte erledigt werden:

- Fehlende Sektionsergebnisse vervollständigen
- Fehlende Endzeiten eintragen (optional)
- Zusätzliche Fehlerpunkte eintragen

Für die vereinfachte Handhabung kann man auf das Zahlenfeld der Klasse klicken und bekommt die fehlenden Startnummern zur Auswahl. Dann kann man schnell auf diese Datensätze zugreifen.



Sind individuelle Startzeiten bzw. Klassenstartzeiten vergeben, werden für den Fahrer die Fahrzeitende angezeigt und bei Eingabe der letzten Runde das Fahrtende abgefragt. Je nach Regularium werden dann bei Zeitüberschreitung entsprechende Zeitabzugspunkte eingetragen.

Ist für eine Veranstaltungsserie auch die Zeitdauer der ersten Runde konfiguriert, dann wird schon nach der ersten Runde die Zeitdokumentation mit aufgerufen und Zeitstrafpunkte automatisch berechnet. Zeitstrafen für die erste und die letzte Runde werden in diesem Fall separat gelistet.

Bei Zeitüberschreitung über die konfigurierte Karenzzeit hinaus, wird der Fahrer automatisch disqualifiziert.

Des Weiteren besteht die Möglichkeit zusätzliche Strafpunkte zu dokumentieren.

Wird ein Stechen ausgetragen, dann kann über das Ausklappmenü der entsprechende Platz im Stechen eingetragen werden. Beispiel: sind Platz 2 und 3 absolut punktgleich wird nach dem Stechen dem Gewinner des Stechens Platz 1 und dem zweiten Platz 2 zugewiesen.

Die Schaltfläche „Speichern“ wird nur nach Änderungen einer Runde benötigt, in den generellen Fällen speichert das Programm die Dateneingabe automatisch ab.

Tab Auswertung

Hier können verschiedene Ergebnislisten erzeugt werden. Tagesergebnisse (Tageswertung, Tagesmeisterschaftsreport) werden lokal erstellt. Das Erzeugen von Meisterschaftsstand und Mannschaftswertung benötigen Internetzugang, da diese alle Ergebnisse aller Läufe benötigen

und daher direkt auf trial-live.de erzeugt werden. Die verschiedenen Reportarten sind in den Unterkapiteln beschrieben.

Ist der Rechner mit dem Internet verbunden, dann werden die Ergebnislisten nach Bestätigung auf trial-live.de hochgeladen, sofern die Daten der Fahrer vollständig sind. Unvollständige Reports und solche, die den Jahrgang beinhalten (Motorradtrial) können nur lokal erzeugt werden und werden nicht ins online Archiv übernommen.

Die auf den Reports aufgeführten Überschriften und Untertitel sind mit der Veranstaltungsinformation vorbelegt. Diese können individuell angepasst werden.

Außerdem befindet sich auf dieser Seite ein Hinweis zum Thema „Einbinden von Logos“.

Je nach Veranstaltung befinden sich auf der rechten Seite des Fensters mehr oder weniger Schaltflächen, Minimum ist eine Schaltfläche für die Siegerehrungsliste, eine für die Tageswertung und einer für das Exportieren der Ergebnisse.

Logos und Sponsoren hinzufügen

Die Reports können oben rechts mit dem Vereins- oder Serienlogo versehen werden. Sponsorenlogos können in die Fußzeile aufgenommen werden.

Hierzu sind folgende Dateien im Unterverzeichnis „img“ abzulegen:

logo.png – für das Vereinslogo

logo_<Kürzel der Serie>.png – für das jeweilige Serienlogo (Bsp. logo_ap.png für den Trial Alpenpokal)

sponsors.png – für die Sponsoren

Leere PNG Dateien sind nach der Installation vorhanden, die als Basis verwendet werden können.

Es wird nur das PNG Dateiformat akzeptiert. Andere Formate müssen vorher konvertiert werden (z.B. über Paint, Gimp oder andere Tools).

Reports Erzeugen

Es gibt verschiedene Ergebnislisten, die für eine Veranstaltung oder Serie benötigt werden. Für die Reports können unterschiedliche Detaillevel gewählt werden und über Optionen das Aussehen der Reports beeinflusst werden.

Über Optionen kann der Inhalt der Tagesreports verfeinert werden (Anzeigen des Vereins oder des Wohnorts, Reihenfolge der Namen ändern, Seitenumbruch nach jeder Klasse, ...)

Eine Zusammenfassende Version erhält man über den Detaillevel „Kompakt“ (sie zeigt Rundenergebnisse und die Anzahl der Oer, 1er, ...). Eine etwas ausführlichere Variante wird über die Option „Medium“ erzeugt, sie zeigt Runden- und Sektionsergebnisse an. Den höchsten Detaillevel bietet „Ausführlich“, dieser Report beinhaltet z.B. auch die Fahrzeiten, die Runden/Sektionsergebnisse, Sektionsstatistik, sowie durchschnittliche Fehlerpunkte der Fahrer.

Bei Bedarf kann ein Report auch in einer anderen Sprache als die für das Auswertungstool eingesetzten Sprache erzeugt werden (dies gilt nicht für online erzeugten Reports, deren Konfiguration über die Meisterschaft vorgegeben sind).

Ist ein Report vollständig, wird man gebeten den Report auf Korrektheit zu überprüfen und das Hochladen des Reports zu bestätigen. Im „Offline“ Modus wird der Hochladeauftrag in eine Warteschlange geschrieben. Ist der Rechner dann wieder mit dem Internet verbunden, wird die Warteschlange abgearbeitet.

Beantwortet man den Hochlade-Dialog mit „Nein“ wird der Report nur lokal erzeugt. Alle Reports liegen im Unterverzeichnis „listen“.

Sind in einem Report noch „!“ vor Namen, dann sind nicht alle Ergebnisse der Fahrer vollständig. Es wird eine Liste der Fahrer mit den Startnummern in einem Dialog angezeigt. Unvollständige Reports können nicht hochgeladen werden. Erst wenn alle Daten vollständig sind (entweder alle Sektionsergebnisse vorhanden ODER der Status des Fahrers wurde z.B. auf „Ausgefallen“, „Disqualifiziert“, „Nicht gestartet“ oder „Entschuldigt“ geändert) wird ein Report auch im Archiv abgelegt.

Die fehlenden Daten müssen im Tab „Punkteeingabe“ nachgetragen werden.

Siegerehrungsliste

Wer möchte, kann sich eine spezielle Siegerehrungsliste ausdrucken. Dies ist ein spezieller Tageswertungsreport mit folgenden Eigenschaften:

- Größere Schrift
- Anzahl der gestarteten Fahrer pro Klasse
- Linie zwischen den Zeilen
- Platz, Startnummer, Name, Verein und Bewerber
- Fahrer sind in umgekehrter Reihenfolge bzgl. ihrer Platzierung gelistet

Tageswertung

Der Standardreport ist die Tageswertung.

Er wird wie folgt erzeugt:

- Einzelne/mehrere Klassen oder „Alle Klassen“ anwählen
- „Tageswertung“ drücken

Über den Augen-Knopf kann man sich die zuletzt generierten Dokumente anzeigen lassen. Ist mehr als ein Tageswertungsbericht vorhanden, dann kann man den anzuzeigenden Report aus einer Auswahlliste der Tageswertungsberichte für diese Veranstaltung auswählen.

Meisterschaftsreport

Ist die Veranstaltung ein Teil einer oder mehrerer Serien, dann gibt es für jede Meisterschaft eine separate Schaltfläche, die alle notwendigen Reports erzeugt.

Für den jeweiligen Meisterschaftstagesreport kann man wie folgt vorgehen:

- Einzelne/mehrere Klassen oder „Alle Klassen“ anwählen (eventuelle „Open“ Klassen abwählen)
- Die Schaltfläche für die entsprechende Meisterschaft drücken

Über den Augen-Knopf kann man sich die zuletzt generierten Dokument anzeigen lassen. Ist mehr als ein Tagemeisterschaftstagesbericht vorhanden, dann kann man den anzuzeigenden Report aus einer Auswahlliste der Berichte für diese Veranstaltung/Meisterschaft auswählen.

Ist die Veranstaltung beendet, dann wird mit jedem generieren eines Tagesmeisterschaftsberichts automatisch auch der Meisterschaftsstand und evtl. die Mannschaftswertung aktualisiert.

Ergebnisse Exportieren

Es besteht die Möglichkeit die Ergebnisse in eine Liste mit Komma-separierte Werten (CSV) zu exportieren. Die Daten werden in die Datei „ergebnisse.txt“ im Unterverzeichnis „exports“ gespeichert.

Tab Ankündigungen

Hier können Kurznachrichten verfasst werden, die die Nutzer als Live-Ticker oberhalb der Klassenliste sehen. Zusätzlich werden alle Kurznachrichten auf eine zentrale Wettbewerbsnachrichtenseite geschickt. Der Inhalt ist mit dem in „Bisher geschickte Ankündigungen“ identisch.

Über *Ankündigungen zurücknehmen* werden die Ticker-Nachrichten auf den Klassenlisten wieder entfernt, jedoch nicht aus den Wettbewerbsnachrichten.

Mit *Nachrichten zurücksetzen* kann man die gesamten bisher geschickten Ankündigungen löschen.

Es besteht die Möglichkeit die Neuigkeiten auch auf der Übersichts- bzw. Favoritenseite anzeigen zu lassen. Ist der Haken nicht gesetzt, werden Neuigkeiten nur auf die Seiten für die mobilen Endgeräte geschickt.

Beispiel Live-Ticker

+++ Siegerehrung um 18:00 im Zelt +++						
K2		K3			K5	
Klasse 5 (schwarz)						13:04
Pos	Nr.	Name	R1	R2	R3	Ges.

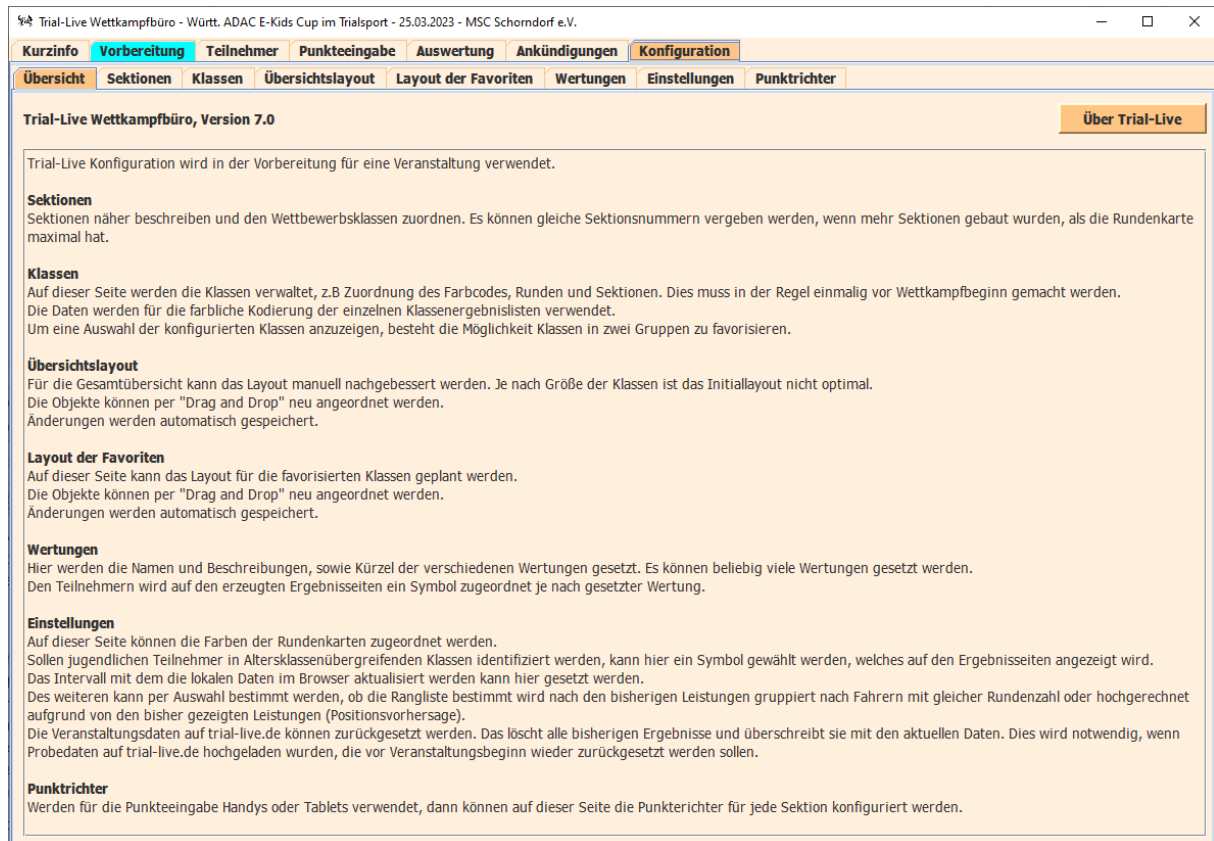
Über „Virtuelle Aushänge“ können größere Textblöcke online gestellt werden. Diese werden direkt auf die Nachrichtenseite gestellt und können von allen direkt über das Smartphone eingesehen werden.

Trial-Live Konfiguration

Die Konfiguration ist ein Untermenü zum Hauptfenster und bringt weitere Tabs zum Vorschein, die hier im Weiteren erläutert werden.

Tab Übersicht

Auf diesem Tab ist eine Kurzbeschreibung der einzelnen Tabs im Konfigurationsbereich dokumentiert. Details zur vorliegenden Version können über „Über Trial-Live“ abgerufen werden.



Tab Sektionen

Hier können die Sektionen näher beschrieben werden. Diese Informationen sind vereinspezifisch und werden daher pro Verein gespeichert, so dass diese Daten für weitere Veranstaltungen wiederverwendet werden können. Die Namen der Sektionen müssen eindeutig sein, die Beschreibung ist hilfreich für Zuschauer, die diese Informationen über die Mobile App zur Verfügung gestellt bekommen bzw. sie wird als Tooltip für alle Sektionen verwendet, die im Programm mit dem Kürzel erwähnt sind.

Freiwillige Angaben sind Längen- und Breitengrad und werden verwendet, um bei weitläufigeren Geländen den Zuschauern die genaue Sektionslage in Google Maps anzuzeigen.

Über das Nummernfeld kann die Sektionsnummer angegeben werden, die der der Rundenkarte entspricht. Dies ist dann notwendig, wenn man z.B. dedizierte Sektionen für bestimmte Klassen oder Klassengruppen hat und diese ebenfalls mit den Nummern 1-n versieht, wie die Sektionen der anderen Klassen/Klassengruppen, die aber in geografisch anderen Sektionen der Nummern 1-n fahren. Wichtig ist diese Unterscheidung nur bei der Nutzung der mobilen Dateneingabe in

der Sektion, um die Zuordnung der Sektionsergebnisse zu den verschiedenen Klassen herstellen zu können oder wenn man die Sektionsdetails an die Zuschauer kommunizieren möchte.

Hinweis: die meisten Rundenkarten bieten bis zu 15 Sektionen an, dies muss in der Spalte „Nr“ berücksichtigt werden, wenn mehr als 15 Sektionen gebaut werden.

Sektionen konfigurieren

Sektionen näher beschreiben und den Wettbewerbsklassen zuordnen. Es können gleiche Sektionsnummern vergeben werden, wenn mehr Sektionen gebaut wurden, als die Rundenkarte maximal hat.

Klassen										Beschreibung	Längengrad	Breitengrad	
Name	Nr	El	Exp	Ch	Jun	Open	Fun	X					
Sektion 1	S1	1	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1	Wald	0.0	0.0
Sektion 2	S2	2	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	2	Kiesgrube	0.0	0.0
Sektion 3	S3	3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	3	Bachbett	0.0	0.0
Sektion 4	S4	4	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	4	Steinhaufen	0.0	0.0
Sektion 5	S5	5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5	Wiese	0.0	0.0
Sektion 6	S6	6	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	6	Hinter Vereinsheim	0.0	0.0
Sektion 7	S7	7	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	7		0.0	0.0
Sektion 8	S8	8	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	8		0.0	0.0
Sektion 9	S9	9	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	9		0.0	0.0
Sektion 10	S10	10	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	10		0.0	0.0
Sektion 11	S11	11	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	11		0.0	0.0
Sektion 12	S12	12	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	12		0.0	0.0
Sektion 13	S13	13	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	13		0.0	0.0
Sektion 14	S14	14	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	14		0.0	0.0
Sektion 15	S15	15	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	15		0.0	0.0
Sektion 16	S16	16	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	16		0.0	0.0

Die Sektionszuordnung der Klassen kann entweder über diese Maske oder auch individuell im Klassen-Dialog erfolgen.

Mit den Schaltflächen am Rand bzw. oben können ganze Zeilen oder Spalten ausgewählt werden. Mit der Schaltfläche oben rechts kann die gesamte Maske angewählt oder zurückgesetzt werden.

Gespeichert werden die Daten, wenn man diese Maske verlässt.

Tab Klassen

Auf dieser Seite können die Klasseninformationen überprüft werden. Es werden die Startzeiten angezeigt sowie die Startnummernbereiche für die einzelnen Klassen.

Es werden folgende Daten pro Klasse angezeigt:

- Anzahl der konfigurierten Runden
- Anzahl der Sektionen
- Anzahl der Fahrer
- Anzahl der genannten Fahrer
- Anzahl der Fahrer mit einer gültigen Papierabnahme

Außerdem werden Konsistenzchecks gemacht und durch Farbkodierung des Titelfeldes und Hinweise als Tooltip pro Klasse visualisiert.

Farb- und Startnummernbereichzuweisung für die Klassen

	R	S	F	gF	FmP	Name und Beschreibung	Start	Startnummern	Favoriten	
									1	2
Elite	3	2	0	0	0	Elite		1-49		
Expert	3	2	0	0	0	Expert		51-99		
Challenge	3	2	1	1	0	Challenge		100-199		
Junior	3	2	0	0	0	Junior - bis einschl. 20 Jahren/Jusqu'à 20 ans inclus		200-299		
Open	3	2	0	0	0	Open		250-299		
Fun	3	2	1	1	1	Fun		300-399		
Klasse 7										
Klasse 8										
Klasse 9										
Klasse 10										
Klasse 11										
Klasse 12										
Klasse 13										
Klasse 14										
Klasse 15										
Klasse 16										
Klasse 17										

Legende: # Runden | # Sektionen | # Fahrer | # genannte Fahrer | # Fahrer mit Papierabnahme

Die Startnummernbereiche sind notwendig, wenn die mobile Punkteeingabe in den Sektionen benutzt wird.

Es gibt die Möglichkeit eine Auswahl von Klassen zu favorisieren, d.h. diese über ein eigenes Webseitendokument anzuzeigen. Die markierten Klassen können dann auf einem separaten Layout geplant werden. Die dazu entsprechende Datei „favoriten.html“ bzw. „favoriten_2.html“ liegt im Verzeichnis *veranstaltungen/<Veranstaltungskürzel>/htdocs* und wird nicht auf trial-live.de übertragen.

So können z.B. die Vormittags- und Nachmittagsklassen separat angezeigt werden.

Über die Schaltflächen der Klassen lässt sich der jeweilige Klassendialog öffnen.

Klassen-Dialog

Konfiguration der Wettbewerbsklasse 3

Eigenschaften für Klasse 3 (mit (*) markierte Felder sind notwendig):

Name (*) Klasse 3 K3

Beschreibung Spezialisten

Altersbeschränkung

Farbuordnung (*) Blau

Startnummern 300-399

☐ Von vorheriger Klasse übernehmen

Startzeit

Fahrzeit

Anzahl Runden 3

Sektionen (*)

☐ Alle

☒ S1 ☒ S2 ☒ S3 ☒ S4 ☒ S5 ☒ S6 ☒ S7 ☒ S8 ☒ S9 ☒ S10

☐ S11 ☐ S12 ☐ S13 ☐ S14 ☐ S15 ☐ S16 ☐ S17 ☐ S18 ☐ S19 ☐ S20

OK Löschen Abbrechen

Auf dieser Seite können die Informationen für die jeweilige Klasse geändert werden.

Der Name der Klasse kann frei gewählt werden, muss aber eindeutig sein über alle Klassen.

Eine Abkürzung rechts des Klassennamen wird auf dem Sektions-Tab verwendet als auch als Auswahl-Tab auf der mobilen App. Es empfiehlt sich hier maximal 2-3 Zeichen zu verwenden. Auch hier muss eine Eindeutigkeit gewahrt werden.

Hier müssen vor Veranstaltungsbeginn bei Massenstarts noch die Start- und Fahrzeiten der

Klassen eingetragen werden.

Die Beschreibung ist ein Pflichtfeld, sie wird bei der mobilen App für weitere Klasseninfos verwendet und auch in den Klassenüberschriften mit hinterlegt. Hier können z.B. Altersangaben beim Fahrradtrial angegeben werden oder dass bestimmte Klassen nur Trainingsklassen sind.

Sofern die Klassendefinition nicht über die online-Nennung erfolgt, werden neue Klassen initial mit 3 Runden à 10 Sektionen angelegt.

Optional: Startnummernbereiche müssen in Blöcken und bei unzusammenhängenden Blöcken, diese per Komma separiert angegeben werden.

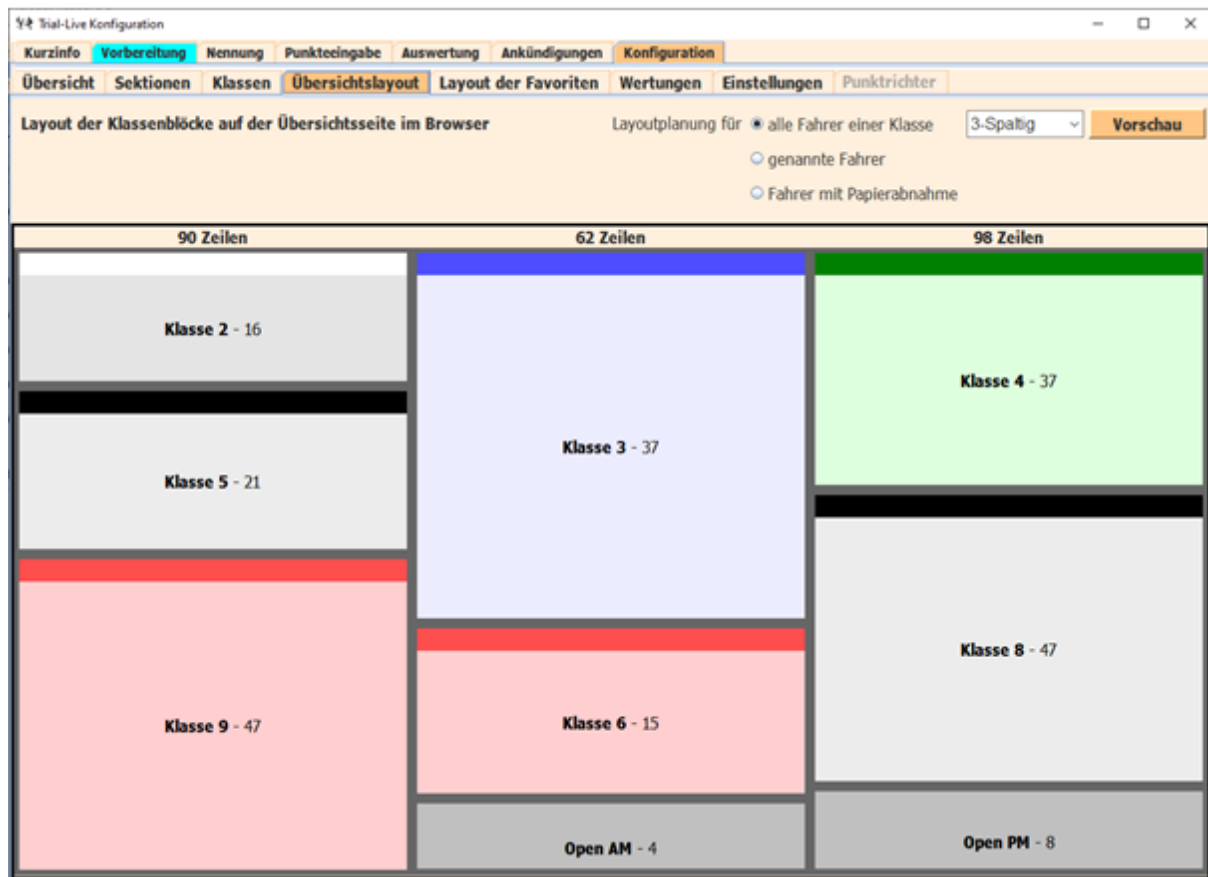
Tab Übersichtslayout

Auf dieser Seite kann das Übersichtslayout beeinflusst werden.

Die Layoutplanung kann wahlweise aufgrund der Teilnehmer mit Nenneintrag vorgenommen werden oder für alle in der Klasse gelisteten Fahrer. Das ermöglicht das Layout festzulegen, bevor die Papierabnahme gemacht ist. In den Boxen sind dann die Anzahl der genannten Fahrer und der Fahrer mit Papierabnahme angegeben.

Nach der Papierabnahme kann dann durch Anwählen der Box *Fahrer mit Papierabnahme* das finale Layout überprüft werden. Ist diese Option angewählt, dann werden nur die endgültigen Teilnehmerzahlen in jeder Box visualisiert.

Es können Layouts mit zwei, drei oder vier Spalten erzeugt werden.



Sind keine Layout-Werte gespeichert, so wird das Tool das Layout nach einem einfachen Algorithmus selbst festlegen.

Die Platzierung der einzelnen Container kann per „Drag and Drop“ korrigiert werden. Ist ein Element per Mouse-Down ausgewählt, so ändert sich die Farbe des zu verschiebenden Feldes in grau und der Mauszeiger wird zur Hand bis der Mausklick beendet wird. Als nächstes bewegt man die Maus auf das Element, vor welches das ausgewählte Element platziert werden soll. Ist eine Spalte nicht besetzt, so beendet man den Mausklick in der leeren Spalte. Möchte man ein Element nach dem letzten Element einer Spalte einfügen, so beendet man den Mausklick unterhalb des letzten Elements. Endet der Mausklick außerhalb der Maske bzw. des Layoutfeldes, so ändert sich nichts am Layout.

Oberhalb der Spalten ist eine Zeilenangabe hinterlegt, die aussagt, wie viele Zeilen insgesamt für diese Spalte benötigt werden (je 2 Zeilen für die Überschrift plus die Zeilen für die Teilnehmer der korrespondierenden Klasse). Idealerweise wählt man ein Layout, das die Container einigermaßen gleichmäßig über den Bereich verteilt.

Für größere Veranstaltungen empfiehlt sich ein 4-spaltiges Layout, für kleinere Veranstaltungen, kann das 2- oder 3-spaltige Layout von Vorteil sein.

Beim Reduzieren der Spaltenanzahl auf drei werden alle Container aus Spalte 4 auf die drei Spalten aufgeteilt und jeweils unten angehängt. Bei der Wahl auf 2-spaltig wird entsprechend verfahren.

Hinweis: Sind zu viele Container in einer Spalte, dann werden diese niedriger dargestellt und repräsentieren nicht mehr das endgültige Layout. Dies kann jederzeit über die tatsächlich generierte Webseite überprüft werden.

Über die Schaltfläche *Vorschau* wird der lokale Browser mit der lokalen Übersichtsseite gestartet.

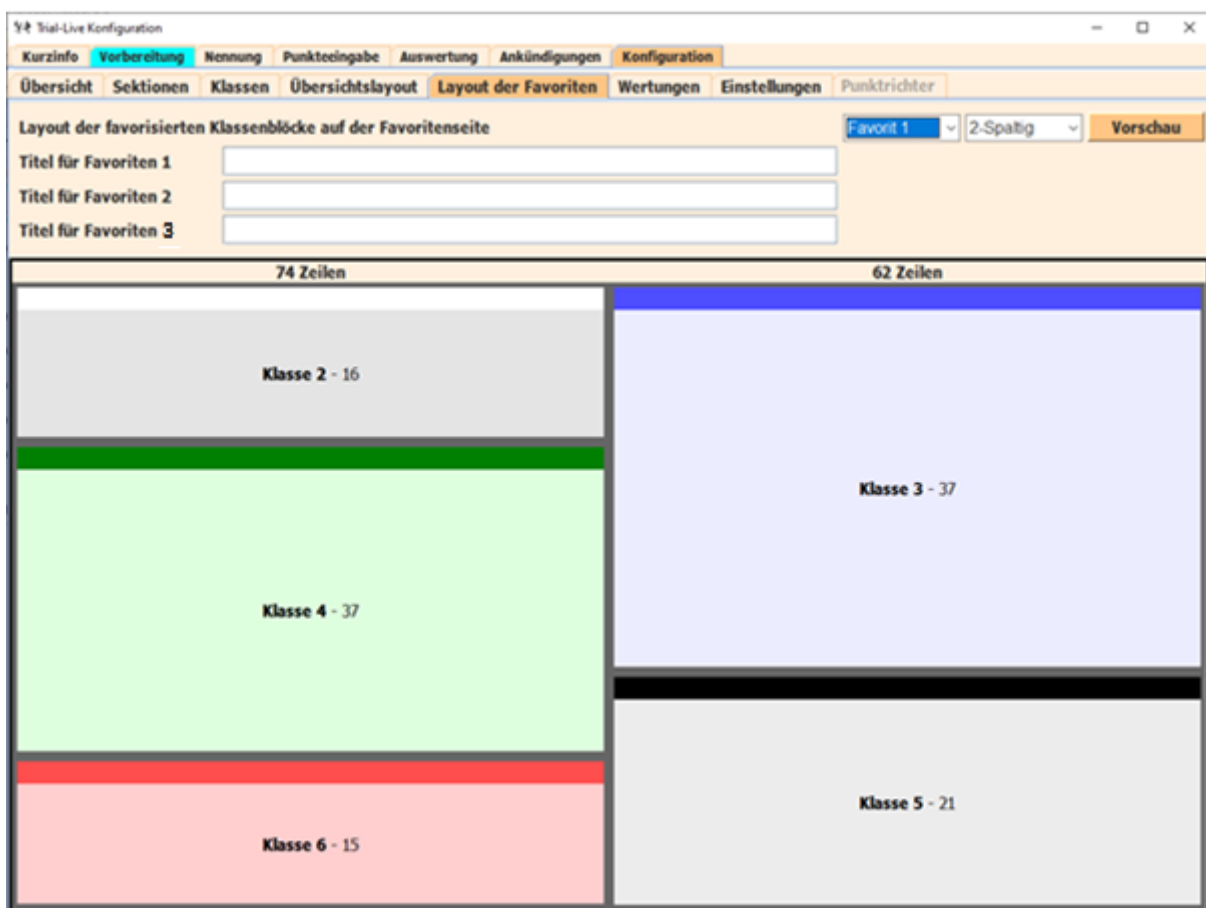
Tab Layout der Favoriten

Hier kann das Layout für bis zu drei Favoriten geplant werden. Welche Klassen hier gelistet werden, hängt also davon ab, welche Klassen mit einem Herz favorisiert wurden.

Werden auf dem Klassen-Tab die Favoriten geändert, dann wird das Layout entsprechend angepasst. Neu favorisierte Klassen werden in der ersten Spalte angehängt.

Die Layout-Planung erfolgt hier ebenfalls im „Drag and Drop“ Verfahren. Da hier nur ein Teil der Klassen geplant werden, kann im Gegensatz zum Übersichtslayout zwischen einer 1-, 2- und 3-spaltigen Ansicht gewählt werden.

Über die Schaltfläche *Vorschau* wird der lokale Browser mit der ausgewählten lokalen Favoritenseite gestartet. Die Titel werden als Überschriften auf der Webseite angezeigt.



Tab Wertungen

Bei Veranstaltungen einer Serie werden die Wertungen vorbelegt und es ist hier lediglich eine Änderung vorzunehmen, wenn zusätzliche Wertungen bei einer Veranstaltung benötigt werden.

Für Einzelveranstaltungen ist eventuell noch keine Wertung festgelegt, dann können sie über diese Seite konfiguriert werden. Für reine Ranglisten in Tageswertung ist hier kein Eintrag notwendig.

Hinweis: Das Kürzel für neu angelegte Wertungen wird automatisch um ein „W“ am Anfang ergänzt, um es von den vordefinierten Meisterschaften unterscheiden zu können.

Es können beliebig viele Wertungen festgelegt werden:

Wertungen festlegen und Symbole zuweisen

Es können mehrere Wertungen konfiguriert werden, wenn der gleiche Lauf für unterschiedliche Veranstaltungsserien gewertet wird. Jeder Wertung kann ein eigenes Symbol zugeordnet werden; wird ein Teilnehmer für verschiedene Läufe gewertet, werden mehrere Symbole pro Teilnehmer angezeigt. Auf der Übersicht erscheint bei regionalen/nationalen Läufen das Symbol der ersten Wertung vor dem Namen des Fahrers.

Konfigurierte Wertungen

Wertung	Name der Wertung	Beschreibung	Kürzel	Symbol	Altersbeschränkung
Wertung 1	Trial-Challenge Süd-West 2020	1. Lauf zur Trial-Challenge Süd-West	tsg		0-100
	Platz	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15+			
	Punkte	20 17 15 13 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1			
Wertung 2	IBRMV Bodensee Meisterschaft Trial 2020	1. Lauf zum IBRMV Trial	ibrmv		0-100
	Platz	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15+			
	Punkte	20 17 15 13 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1			
Wertung 3	SAM-Trial Meisterschaft 2020	1. Lauf zur SAM-Trial Meisterschaft	sam		0-100
	Platz	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11+			
	Punkte	15 12 10 8 6 5 4 3 2 1 0			
Wertung 4	Schwarzwald Pokal 2020	1. Lauf zum Schwarzwald Pokal	tsv		0-100
	Platz	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15+			
	Punkte	20 17 15 13 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1			

Das Kürzel der Wertung kann für vordefinierte Wertungen nicht geändert werden, damit die Meisterschaftsauswertung erfolgreich gemacht werden kann. Das Kürzel wird auch auf der Nennungsseite als Spaltenüberschrift verwendet.

Die Altersbeschränkung wird für die optische Kontrolle auf der Nennungsseite benötigt: wenn das Alter des Fahrers nicht innerhalb des festgelegten Alters ist, wird der Fahrername rot hinterlegt (Beispiel: im ADAC E-Kids Cup dürfen nur Kinder im Alter von 6-10 Jahren fahren).

Die Eingabe der Wertungspunkte im entsprechenden Dialog wird als Komma separierte Liste gemacht. Der letzte Wert der Liste bestimmt die Wertungspunkte aller weiteren Fahrer und endet daher in der Regel mit einer 1 oder einer 0.

Den Wertungen können Symbole zugeordnet werden, die dann bei jedem Teilnehmer, der in dieser Wertung fährt, auf den generierten Seiten vor dem Namen bzw. in den Details eingefügt wird.

Hinweis: vordefinierte Wertungen können nicht gelöscht werden und die Meisterschaftspunkte nicht verändert.

Wertung Ändern

Wertungen festlegen und Symbole zuweisen

Name der Wertung (*) Deutsche Trial Meisterschaft 2020 **Kürzel (*)** dm

Beschreibung (*) 1. Lauf zur Deutschen Trial Meisterschaft

Altersbeschränkung 0-100

Punkte (*) 100,85,70,60,55,50,45,40,35,30,25,22,20,18,16,14,12,10,9,8,7,6,5,4,3,2,1

Symbol Pokal

OK **Abbrechen**

Es können auch eigene Symbole eingebunden werden. Diese müssen dann im Verzeichnis `app/img` im png Format vorliegen. Eingetragen wird dann der Name der Datei (ohne die Endung .png) im rechten Textfeld. Das Auswahlfeld sollte dann kein Symbol listen.

Für Veranstaltungen, deren Fahrerergebnisse zu mehreren verschiedenen Meisterschaften zählen, sind für alle weiteren Meisterschaften noch Informationen zur Zuordnung der Startnummernbereiche und der bei den „unsichtbaren“ Meisterschaften hinterlegten Klassen:

Wertung Ändern

Wertungen festlegen und Symbole zuweisen

Name der Wertung (*) SAM-Trial Meisterschaft **Kürzel (*)** sam

Beschreibung (*) 6. Lauf in Tramelan

Altersbeschränkung 0-100

Punkte 15,12,10,8,6,5,4,3,2,1,0

Symbol sam

Startnummernbereiche

Kategorie 2	271-299
Kategorie 3	300-399,67
Kategorie 4/7	400-499,700-799,114
Kategorie 5	500-599,208
Kategorie 6/9	600-699,950-989
Kategorie 8	850-899,250-270
Kategorie 8T	830-849
Kategorie 9T	930-949

OK **Abbrechen**

Hiermit kann sichergestellt werden, dass aus dem gleichen Programm heraus Reports für Meisterschaften erzeugt werden können, die ein anderes Klassenmodell hinterlegt haben, als das für die Tageswertung vorliegende Klassenmodell.

Tab Einstellungen

Hier können verschiedene Einstellungen vorgenommen werden:

Punktekartenfarbe

Für jede Runde kann eine separate Farbe konfiguriert werden. Diese Farbe dient zur Erkennung im Eingabebereich „Punkteeingabe“.

Wahl der Regel bei Punktegleichheit

Je nach Wettbewerbstyp werden die Fahrer bei Punktegleichstand unterschiedlich bewertet. Bei internationalen Wettbewerben zählt die geringste Fahrzeit, bei den lokalen Wettbewerben die bessere erste oder bessere letzte Runde. Sind die Rundenstände gleich, so wird die Regel auf die Sektionen angewandt.

Optionen für die Mobile Dateneingabe

Werden Sektionsdaten direkt eingegeben, dann empfiehlt sich die Option Positionsvorhersage anzuwählen. In diesem Fall wird der Rang eines Fahrers aus dem Mittel der bisherigen Zwischenergebnisse hochgerechnet auf die zu fahrenden Runden.

Ist die Auswahl nicht angewählte, dann erfolgt die Reihenfolge der Fahrer nach dem Punktestand für die jeweilig gefahrenen Runden.

Hier ein Beispiel, das den Unterschied der beiden Optionen veranschaulicht.

Rangbestimmung ohne Vorhersage

Klasse 3 (blau)						15:09
Pos	Nr.	Name	R1	R2	R3	Ges.
1	305	Preußner, Bertin	7	8	9	24
2	351	Bichler, Treuhart	11	3	12	26
3	306	Houben, Hartmuth	15	23	19	57
4	313	Liebenow, Ansbart	17	11		28
5	301	Heumann, Wolff	15	13		28
6	316	Lamp, Otwin	20	26		46
7	326	Dieckmann, Sieghard	11			11
8	363	Dudda, Engelhardt	12			12
9	333	Nagy, Wolf	14			14
10	317	Binz, Johannes	15			15
11	307	Giel, Hellmut	26			26
12	327	Bader, Wernher	27			27
	300	Herter, Wolfgang				
	325	Pöhlmann, Samuel				

Rangbestimmung mit Vorhersage

Klasse 3 (blau)						15:11
Pos	Nr.	Name	R1	R2	R3	Ges.
1	351	Bichler, Treuhart	11	3		14
2	305	Preußner, Bertin	7	8	9	24
3	333	Nagy, Wolf	14	10	12	36
3	363	Dudda, Engelhardt	12			12
5	326	Dieckmann, Sieghard	11	17		28
6	313	Liebenow, Ansbart	17	11		28
7	301	Heumann, Wolff	15	13		28
8	317	Binz, Johannes	15	14		29
9	325	Pöhlmann, Samuel	16			16
10	316	Lamp, Otwin	20	26		46
10	327	Bader, Wernher	27	16	26	69
	300	Herter, Wolfgang				
	306	Houben, Hartmuth				
	307	Giel, Hellmut				

Das Vorbelegen der maximalen Zeit in einer Sektion wird verwendet, wenn die Punktrichter die mobile App auch als Zeitnehmer nutzen. Es läuft die Stoppuhr dann von der vorgegebenen Zeit an rückwärts.

Strafpunkteregeln

Je nach Wettbewerb kann hier die Zeit eingegeben werden, die die Fahrer maximal überziehen dürfen. Ist nach Ablauf der Karenzzeit ein Fahrer nicht im Ziel, wird er nicht gewertet, i.e. der Status wird auf „Ausgeschieden“ gesetzt. Diejenigen innerhalb der Karenzzeit erhalten zusätzlichen Punktabzug für Zeitüberschreitung. Ist keine Karenzzeit definiert, dann gibt es keine automatische Disqualifikation.

Bei manchen Wettbewerben zählt auch die Zeit, die für die erste Runde benötigt wird. Ist der Fahrer nicht innerhalb der Hälfte der Gesamtfahrzeit mit der ersten Runde fertig, gibt es je überzogenen Minute entsprechend Abzug.

Disqualifiziert wird, wer entweder nach der ersten oder der letzten Runde die definierte Karenzzeit überschritten hat.

In die Textfelder kann dann die Anzahl der Strafpunkte für eine ausgelassene Sektion sowie pro Minute für zu verspätetes Beenden der Fahrer eingegeben werden. Wird dieses Feld leer gelassen, so werden keine automatischen Fehlerpunkte für Zeitüberschreitungen berechnet.

Standardwerte

Hier kann der Standardwert für Nationalität/Land eingegeben werden, der beim „Neuer Teilnehmer“ Dialog eingetragen wird.

Weitere Optionen

Die Altersgrenze zwischen Jugendlich und Erwachsen kann gewählt werden.

Zusätzlich oder alternativ kann ein Symbol für Fahrer unter 18 Jahren vergeben werden.

Stichtag für alle Teilnehmer eines Jahrgangs ist Neujahrstag (Mitternacht), d.h. wer am 31.12. des Vorjahres noch nicht 18 war zählt das gesamte Jahr als unter 18, auch wenn er im laufenden Jahr das 18. Lebensjahr vollenden wird.

Hinweis: Alle Symbole werden akkumuliert, d.h. wenn Fahrer unter 18 sind und für mehrere Wertungen gemeldet, und jede Wertung und diese Symbolzuweisung vorgenommen wird, dann

wird das erste Symbol vor dem Namen angezeigt und alle weiteren Symbole werden bei den auf der mobilen App in den Fahrerdetails eingeblendet. Bei Internationalen Läufen wird vor dem Fahrernamen die Länderflagge eingeblendet.

Im Beispiel werden die jugendlichen Fahrer durch ein entsprechendes Symbol in der Ausgabe gekennzeichnet:

Klasse 1 (gelb) 10:29							Klasse 2 (weiß) 10:29						
Pos	Nr.	Name	R1	R2	R3	Ges.	Pos	Nr.	Name	R1	R2	R3	Ges.
1	13	Schweigert, Moritz	0	0	0	0	1	217	Christ, Siegulf	7	2	1	10
2	11	Both, Degenhardt	9	11	10	30	2	221	Conrad, Berth	8	5	4	17
Klasse 4 (grün) 10:29							Klasse 6 (rot) 10:29						
Pos	Nr.	Name	R1	R2	R3	Ges.	Pos	Nr.	Name	R1	R2	R3	Ges.
1	413	Blaser, Wido	1	0	0	1	1	646	Seegers, Steffen	0	1	0	1
2	410	Althaus, Philip	1	0	0	1	2	683	Jetter, Amadeus	2	0	0	2
3	400	Oepen, Sigward	0	0	1	1	3	606	Reul, Kersten	1	0	1	2
4	499	Grebe, Sigward	1	0	1	2	4	608	Schüller, Ivo	3	0	3	6
5	404	Proksch, Paulfried	1	0	1	2	5	626	Spieth, Eric	2	0	4	6
6	450	Langanke, Dittmar	2	0	1	3	6	629	Wilczek, Simpert	2	5	1	8
7	447	Toth, Lois	3	1	1	5	7	612	Hajek, Goswin	1	7	3	11
8	407	Colak, Gunfried	1	5	2	8							
9	432	Stoll, Emerich	2	8	0	10							
10	408	Wilke, Riana	6	5	0	11							
11	406	Kestel, Karlfried	5	0	7	12							

Das Intervall für die Browser Refresh-Rate bestimmt alle wie viele Sekunden die Ergebnisseite neu aufgebaut wird. Die Voreinstellung beträgt 60 Sekunden. Eine Änderung muss mit der Eingabetaste bestätigt werden.

Datensicherung

Hier kann festgelegt werden auf welchen Datenträger die Veranstaltungsdaten in regelmäßigen Abständen gesichert werden sollen. Fällt das System aus, dann kann man die Daten auf einem anderen System verwenden, um auf dem aktuellen Stand aufzusetzen.

Datenlöschung

Hier können verschiedene Aktionen ausgeführt werden. Für alle destruktiven Aktionen gibt es eine Sicherheitsabfrage, bevor die Aktion ausgeführt wird.

Online-Daten zurücksetzen

Diese Funktion steht nur zur Verfügung, wenn Trial-Live online ist. Die Ergebnisse auf trial-live.de werden gelöscht und erneut mit den lokalen Daten überschrieben.

Hat man im Vorfeld Trial-Live verwendet und Probedaten hochgeladen oder die mobile Eingabe getestet, so müssen diese vor Veranstaltungsbeginn zurückgesetzt werden.

Ergebnisse Löschen

Alle Sektionsergebnisse der Fahrer werden gelöscht.

Papierabnahme zurücksetzen

Das Papierabnahmehäkchen für die Fahrer wird zurückgenommen.

Dies ist dann sinnvoll, wenn Daten von einer vorherigen Veranstaltung übernommen wurde und nur die Papierabnahme neu dokumentiert werden soll.

Nennung zurücksetzen

Das Nennungshäkchen für die Fahrer wird zurückgenommen. War die Papierabnahme ebenfalls angehakt, dann wird dies auch zurückgenommen.

Dies ist dann sinnvoll, wenn Daten von einer vorherigen Veranstaltung übernommen wurde und der komplette Nennungsvorgang erneut erfolgen soll.

Fahrerdaten löschen

Mit dieser Schaltfläche werden folgende Daten gelöscht bzw. zurückgesetzt:

- Nennung und Papierabnahme (Ausnahme Blocknennung)
- Ergebnisse
- Zuordnung zu den Wertungen

Tab Punktrichter

Auf diesem Tab können die Punktrichter zu den verschiedenen Sektionen vorgenommen werden. Diese Zuordnung ist nur notwendig, wenn die Eingabe der Strafpunkte direkt in der Sektion mit mobilen Endgeräten (Smartphone, Tablet) erfolgen soll.

Der Tab steht nur zur Verfügung, wenn die Veranstaltung auf trial-live.de aufgesetzt ist und das Programm im Modus online ist.

Jeder Punktrichter benötigt ein Login und ein Passwort.

Zuordnen von Punktrichtern zu Sektionen

Die Zuordnung von Punktrichtern ist nur notwendig, wenn die Eingabe der Strafpunkte direkt in der Sektion mit mobilen Endgeräten (Smartphone, Tablet) erfolgen soll. Die Zuordnung der mobilen Geräte mit den hier konfigurierten Punktrichtern muss über die Registrierung unter folgender Adresse abgeschlossen werden: <http://localhost/comp/221206NIN5F9/entry.html>. Erst nach erfolgreicher Registrierung werden die Sektionsdaten von den mobilen Endgeräten akzeptiert.

Der Oberpunktrichter kann einzelne Sektionsdaten überschreiben.

Zugeordnete Punktrichter

Oberpunktrichter	Punktrichter einrichten
Sektion 1 (1)	Punktrichter: <input type="text"/>
Sektion 2 (2)	Passwort für die Sektion: <input type="password"/> <input type="button" value="Zeigen"/>
Sektion 3 (3)	Sektion: <div> <div>Oberpunktrichter</div> <div> 1 (1) 2 (2) 3 (3) 4 (4) 5 (5) 6 (6) 7 (7) </div> </div>
Sektion 4 (4)	
Sektion 5 (5)	
Sektion 6 (6)	
Sektion 7 (7)	
Sektion 8 (8)	
Sektion 9 (9)	
Sektion 10 (10)	
Sektion 11 (11)	
Sektion 12 (12)	
Sektion 13 (13)	

Dokumentation Trial-Live Mobil

Notfallnummern für Punktrichter

Mobilnummer des Wettkampfbüros:

Mobilnummer Rotes Kreuz:

Mobilnummer Fahrleiter:

Das Passwort wird verschlüsselt übermittelt.

Punktrichtern melden sich dann über folgende Adresse an:

<https://trial-live.de/comp/<Veranstaltungsverzeichnis>/entry.html>.

Weitere Informationen zur mobilen Dateneingabe in der Sektion ist über die Schaltfläche „Dokumentation Trial-Live Mobil“ zu erhalten.

Hinweis: jedes mobile Endgerät kann über eine gültige Authentifizierung Sektionsdaten senden. Daher ist es wichtig das Sektionspersonal entsprechend zu sensibilisieren und darauf zu achten, dass möglichst nicht zu viele Punktrichter pro Sektion konfiguriert werden. Auch sollten Passwörter von einer zur nächsten Veranstaltung geändert werden, um zu vermeiden, dass nicht andere (ehemalige Helfer) mit ihren Smartphones „dazwischenfunken“.

Des Weiteren besteht die Möglichkeit die Telefonnummer der Auswertung, des Roten Kreuz und des Fahrtleiters hinterlegt werden, so dass das Sektionspersonal über einen entsprechenden link in der Web App die gewünschte Rufnummer direkt anwählen kann.

Tipps und Tricks

Das Windows System

Das System auf dem Trial-Live läuft und mit dem Internet verbunden ist, sollte auf der aktuellen Betriebssystemversion sein und mit den neusten Updates versehen.

Windowsupdates sollten während der Veranstaltung vermieden werden.

Bei Windows 10 gibt es zwei Möglichkeiten, dies zu unterbinden:

1. Nutzungszeit anpassen
Windowseinstellungen -> Update und Sicherheit -> Windows Update -> Nutzungszeit ändern
2. Update aussetzen
Windowseinstellungen -> Update und Sicherheit -> Windows Update -> Erweiterte Optionen ändern oder das Update für 7 Tage aussetzen anwählen

Einrichten einer Internetverbindung

Je nach Lage des Veranstaltungsortes bietet sich eine Internetverbindung über einen sog. Mobile Hotspot an oder über ein verfügbares öffentliches WLAN.

Wie sie einen Mobile Hotspot mit einem internetfähigen Smartphone oder Tablet einrichten, können den folgenden Beschreibungen entnommen werden:

Samsung:

<http://www.samsung.com/de/support/mobile-devices/wie-richte-ich-auf-meinem-smartphone-einen-mobile-hotspot-ein/>

iPhone:

<https://support.apple.com/de-de/HT204023>

Ist keine Internetverbindung möglich, dann werden nur die Dateien alleKlassen.html und favoriten.html erzeugt.

Vorbereiten einer Veranstaltung

Im Vorfeld sollte die Veranstaltung fertig konfiguriert sein, so dass am Veranstaltungstag lediglich die zusätzlichen Fahrer eingetragen werden müssen sowie die Nennungs- und Papierabnahmevermerke dokumentiert.

Setzt man die mobile Punkteeingabe ein, sollte jeder Punktrichter bzw. Knipser die App durchprobieren, damit das mit dem Login klappt und jeder die App bedienen kann. Nach erfolgreichem Test müssen die Daten über die Seite Einstellungen wieder gelöscht werden („Online-Daten zurücksetzen...“).

Änderungen während der Veranstaltung

Änderungen sind jederzeit möglich und werden im Status „Online“ auch direkt auf trial-live.de geladen.

Sind mehrere Konfigurationsänderungen geplant, wird empfohlen, währenddessen die Verbindung im Tab Vorbereitung über „Trennen“ zu beenden und erst nach abgeschlossener Konfiguration wieder zu „Verbinden“.

Im Wettkampfbüro sieht man nicht, was auf dem Zuschauer-Monitor zu sehen ist

In der Regel ist der Zuschauermonitor vom Wettkampfbüro aus nicht einsehbar. Den Browser mit den Ergebnislisten in den Vollbildmodus zu bekommen daher etwas schwieriger, aber nicht unlösbar:

1. Mit Alt-TAB kann man zwischen den Anwendungen wechseln. Hier wählt man den Browser aus, der Browser wird in den Vordergrund geholt (auch wenn man diesen im Wettkampfbüro nicht sieht).
2. Durch Drücken der Taste F11 wird dann der Vollbildmodus angeschaltet.
3. Über Alt-TAB geht man dann wieder zu einer Anwendung, die auf dem lokalen Monitor im Wettkampfbüro steht.

Weitere Tipps

Sie haben das Passwort vergessen und kommen nicht in den Konfigurationsbereich zurück: Im Verzeichnis *veranstaltungen/<veranstaltung>* die Datei „.lock“ bzw. „.dsgvo“ löschen und Trial-Live Wettkampfbüro erneut starten.

Fehlersituationen

Alle Aktionen werden in der Datei „trial-live.log“ im Unterverzeichnis „log“ mitprotokolliert. Fehlersituationen werden in der Regel als Fehlernachrichtenbox dem Benutzer angezeigt und gleichzeitig in der Datei „trial-live.err“ hinterlegt. Diese Datei wird nur angelegt, wenn es Fehlersituationen gab.

Fehler die Sie selbst beheben können

Es gibt Fehlersituationen und vermeintliche Fehlersituationen, die Sie selbst beheben können. Hier gehen wir auf einige mögliche Fälle ein.

Das Programm startet nicht

Die trial-live.ini Datei ist korrupt

Entweder wurden Werte verändert, die nicht dem gewünschten Format entsprechen oder die Codierung der Datei wurde geändert. Kopieren Sie die Datei „trial-live.bak“ unter dem Namen „trial-live.ini“ und starten das Programm neu. Beide Dateien liegen im Unterverzeichnis „app“.

Hinweis: Einige der Einstellungen gehen damit verloren und müssen erneut gesetzt werden (z.B. die vorausgewählte Veranstaltung wird nicht mehr angezeigt, die Punktekartenfarben für die Runden müssen wieder gesetzt werden).

Es wird die falsche Veranstaltung gezeigt

Wählen sie im Tab „Vorbereitung“ die gewünschte Veranstaltung aus.

Alle Container im Übersichtslayout sind farblos

Es wurde bisher für die Klassen keine Farben zugewiesen. Das Setzen der Farbzuoordnung für einzelnen Klassen im Tab „Klassen“ beeinflusst auch die Farbgebung der Container im *Übersichtslayout* und dem *Layout der Favoriten*.

Auf dem Layout für Favoriten sind keine Klassen zu sehen

Es wurde bisher keine Klassen als Favoriten gewählt. Dies kann auf dem Tab „Klassen“ beeinflusst werden.

Fehler die Sie nicht selbst beheben können

Wir versuchen möglichst alle Fehlerfälle abzudecken und soweit möglich zu vermeiden. Jedoch ist es nicht immer möglich alle Situationen adäquat zu reflektieren.

Sollten Fehler auftreten, die Sie nicht selbst beheben können, dann kontaktieren Sie bitte info@gaeu-software.de, mit Hinweis auf das Fehlverhalten.

Wurden die Daten der Veranstaltung nach Abschluss hochgeladen, dann sind alle Informationen zur Fehleranalyse vorhanden. Sollten weitere Daten benötigt werden, melden wir uns beim Veranstalter.

Anhang

Daten Importieren

Es gibt zwei Arten von Imports: implizite und explizite. Die impliziten Imports erfolgen, wenn bestimmte Dateien im Unterverzeichnis *data* liegen.

Der explizite Import bezieht sich auf Teilnehmerdaten und wird über den Tab *Vorbereitung* getriggert.

Teilnehmerdaten

Startnummer (oder St.Nr.), Klasse, Nachname (oder Name), Vorname, Strasse (oder Straße/Nr.), PLZ, Wohnort (oder Ort), Staatsangeh. (oder Land), Telefon, Geburtsdatum, „JG“ (alternativ „YOB“) für den Jahrgang wenn kein Geburtsdatum vorhanden ist, Lizenznummer (oder Lizenz), „UCI-ID“ für Fahrradtrial, Club (oder Verein), Bewerber (oder „LV“ für Landesverband), Fahrzeug, Hubraum, Startzeit, Zielzeit, Bemerkungen, „Reg“ für die Region, Geschlecht, Team, E-Mail, Lizenztyp, „Kürzel“ für Klassenschemata, die nicht den Standard Klassen 1-20 entsprechen (z.B. 8T, 2C oder Open)

Alle weiteren Überschriftenschlüsselwörter werden mit den vorhandenen Wertungskürzeln verglichen und bei Treffer als Wertung eingelesen. Wertungen, die nicht vorab in Trial-Live aufgesetzt sind, werden neu angelegt.

Fahrzeugdaten

Liegt im Verzeichnis *data* die Datei *bikes.csv*, dann werden diese Daten bei einer neu aufzusetzenden Veranstaltung eingelesen. Diese werden dann als Auswahl im Teilnehmer-Dialog angezeigt.

Lizenztypen

Liegt im Verzeichnis *data* die Datei *lictypes.csv*, dann werden diese Daten bei einer neu aufzusetzenden Veranstaltung eingelesen. Diese werden dann als Auswahl im Teilnehmer-Dialog angeboten.

Verbände/Bewerber

Liegt im Verzeichnis *data* die Datei *assocs.csv*, dann werden diese Daten bei einer neu aufzusetzenden Veranstaltung eingelesen. Diese werden dann als Auswahl im Teilnehmer-Dialog angeboten.

Vereine

Liegt im Verzeichnis *data* die Datei *clubs.csv*, dann werden diese Daten bei einer neu aufzusetzenden Veranstaltung eingelesen. Diese werden dann als Auswahl im Teilnehmer-Dialog sowie dem Veranstaltung-Dialog angezeigt. Sind die Vereine mit dem Kürzel „bt“ versehen, werden diese bei Fahrradtrial in der Auswahl stehen, für Motorrad- und Elektrotrial wird das Kürzel „mt“ verwendet. Standardmäßig werden alle Vereine ohne Kürzel bei Motorrad- und Elektrotrial angezeigt.

Lizenz Informationen

Alle Lizenzinformationen finden sich im Verzeichnis app/legal in den verschiedenen Modulbereichen. Dies sind überwiegend Lizenzen für verschiedene Java Module, da die quelloffene OpenJDK verwendet wird.

Trial-Live hat im Speziellen folgende zusätzlichen Dokumente hinterlegt:

- Für die kryptografischen Bereiche (Verschlüsselung) wird das quelloffene Bouncy Castle API verwendet. Diese ist mit der MIT Lizenz freigegeben. Die Lizenz ist im Unterverzeichnis *de.gaeusoftware.triallivewkb/BouncyCastleLicense.pdf* hinterlegt
- Für die PDF-Erzeugung wird das quelloffene FPDF für Java verwendet. Die Lizenz ist im Unterverzeichnis *de.gaeusoftware.triallivewkb/Java-Fpdf-LICENSE.txt* hinterlegt.

Änderungen

Im Folgenden werden kurz die Änderungen erläutert, die über die Zeit in das Programm eingeflossen sind. Fehler werden in jeder Version behoben und nicht explizit aufgeführt.

Es werden die Änderungen der letzten 2 Hauptversionen angezeigt.

Version	Datum	Änderungen
8.2	3.4.2024	Mehrfachaktionen im Tab Teilnehmer möglich (siehe Kapitel Mehrfachaktionen)
8.1	25.3.2024	Generell: - Bei „Herunterladen...“ kann nun entschieden werden, ob die bestehende Datenbasis der Fahrer überschrieben werden soll - Zahlungen werden fett hervorgehoben, wenn erfolgt (evtl. mit den Nachnenngebühren) Erweiterung für Norwegen: - Emergency Contact Informationen (aus Notizfeld) werden auf Registrierungsliste mit ausgegeben Erweiterungen für Swiss-Cycling - Anpassungen für Startnummernänderungen der Spezialklasse Masters - Neue Spezialklasse Hobby - Farbcodierung der Leistungsklasse innerhalb der Spezialklassen wird nun angezeigt (zuvor nur grau)
8.0	25.3.2024	Erweiterung für NMF (Norwegen) - Platzierung wird in den Ergebnissen mit hochgeladen (benötigt für die Startreihenfolge beim nächsten Lauf) - Norwegische Übersetzung korrigiert (Muttersprachler) - Integration von externen Anmeldedaten (iSonen)
7.10	18.8.2023	Weitere Sprachen werden unterstützt: Finnisch, Norwegisch, Schwedisch
7.9	21.7.2023	- Wertung für Bayerische Meisterschaft erweitert: Klassen 2, 3, 4 zusammen gewertet; Klasse 5,6, 7 nur Jugend; Klasse 8 - Untertitelerweiterung mit Meisterschaftsnamen bei Tageswertung mit Wertungspunkten, nur wenn mehrere Wertungen definiert sind

		<ul style="list-style-type: none"> - Wenn für eine Veranstaltung schon eine Instanz auf dem Auswertungsrechner existiert, aber noch keine Ergebnisse dokumentiert sind, wird sicherheitshalber ein Herunterladen der letzten Ergebnisse erzwungen, um ein mögliches Überschreiben der von einem anderen Rechner gelieferten Ergebnisse zu verhindern. - Wenn eine Veranstaltung nicht über „Verbinden“ mit der Instanz auf trial-live.de verbunden ist, kann bei Beenden des Programms trotzdem das Hochladen des letzten Datensatzes durch Bestätigung des Dialogs ermöglicht werden. <p>Tab <i>Auswertung</i> restrukturiert und erweitert:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Statt Auswahl der Wertung gibt es für jede Wertung einen Knopf mit dem alle Wertungsrelevanten Ergebnislisten auf einmal erzeugt werden (lokal erzeugter Meisterschaftsreport, evtl. Meisterschaftsstand, evtl. Mannschaftsreport) - Klassen werden mit einem Haken markiert, wenn schon ein Tageswertungsreport für/mit dieser Klasse erzeugt wurde - Ansehen der erzeugten Tagesreports über einen Knopf mit Augensymbol, der eine auf die Veranstaltung reduzierte Auswahlliste zur Verfügung stellt (wenn mehr als ein Report vorhanden ist) - Ansehen der erzeugten Meisterschaftsreports über einen Knopf mit Augensymbol, der eine auf die Veranstaltung reduzierte Auswahlliste zur Verfügung stellt (wenn mehr als ein Report vorhanden ist) und je nach Wertung auch den Meisterschaftsstand und/oder Mannschaftswertung im Browser anzeigt. - max. Zeitdauer für Runde 1 kann über Parameter in trial-live.ini für alle Klassen einheitlich gesetzt werden
7.8	20.6.2023	Wertung für Bayerische Meisterschaft auf „Standard“ geändert (i.e. Berücksichtigung der wertungsberechtigten Fahrer)
7.7	19.6.2023	<p>Nach neu Anlegen eines Fahrers oder Änderung eines bestehenden Fahrerdatensatzes wird der Fahrer in der Tabelle ausgewählt und ist im Sichtbereich der Tabelle zu sehen.</p> <p>Im Tab Punkteeingabe werden nun auch für jede Runde die 0er, 1er, ... bzw. 60er, 50er, ... angezeigt.</p> <p>Es werden nur eindeutige Startnummern zugelassen.</p>
7.6	7.6.2023	<p>Adaption für Schleswig-Holsteinische Meisterschaft (Trial Nord Cup Klassenmodell wurde in 2023 leicht abgeändert)</p> <p>Für Fahrradtrial:</p> <p>Behandlung von Semi- und Finallauf an einem Tag (siehe Kapitel <i>Halbfinal- und Finallauf in einem Report (Fahrradtrial)</i>)</p>
7.5	25.5.2023	Zwei zusätzliche Schaltflächen für den Listen-Dialog, um Blockliste und Anwesenheitslisten (jeweils sortiert nach Namen und nach Startnummer) zu erzeugen
7.4	7.5.2023	Anpassungen für Spezialreports der tschechischen Meisterschaft
7.3	15.4.2023	Färbe geprüfte Lizenzen im Reiter Teilnehmer grün ein
7.2	15.3.2023	<p>Für Fahrradtrial:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Spezialbehandlung der Klasse Masters - Benutze UCI Ausfall Codes (nL, DNF, DNS) – keine Lokalisierung

		<p>Generell:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Synchronisiert werden nun auch Veranstaltungstyp, Zeit in der Sektion, Zeitstrafpunkte, Punkte für eine ausgelassene Sektion sowie die Karenzzeit (Hintergrund: Werte sind unterschiedlich für Motorrad- und Fahrradtrial)
7.1	24.2.2023	Änderung der Wertung für den Jura-Trial-Pokal
7.0	9.2.2023	<ul style="list-style-type: none"> - Auswertungsprogramm kann mit unterschiedlichen Instanzen umgehen (trial-live.de, trial-live.de/demo, trial-live.eu, trial-live.eu/swisscycling, ...) - Lizenztyp kann nun über Schaltfläche erstellt werden, Löschung ist auch möglich - Startnummernwechsel wird nur als Klassenwechsel vermerkt (i.e. die alte Startnummer wird gespeichert), wenn auch die Klasse gewechselt wird - Klassenwechsel von Fahrern einer Meisterschaft: es wird statt Klassenwechsel auch angeboten, dass der Fahrer eine Veranstaltung in Tageswertung fährt - Bei Wahl in welcher Wertung ein Fahrer fährt wird statt leerer Zeile "Tageswertung" angezeigt - Klubvergünstigungen bei Gebühren ist nun als Prozentangabe möglich - IOC Kürzel werden in Reports unter den Flaggen angezeigt - Datenbankmigration, um auch alte Datenbanken mit dem neuen Programm lesen zu können, dann sind diese aber nicht mehr mit dem alten Programm lesbar - Dritter Favorit und 1-spaltig ist nun möglich (erlaubt Veranstaltungen mit bis zu 3 separaten Hochkant-Monitoren) - Attribut „Geschlecht“ wieder verfügbar: M, W, D - Standardwert für Nationalität/Land kann in Einstellungen gesetzt werden